

# SASSO 60 base round adjustable 2 lamps

ceiling

048-31401179F



Projekt / Typ

Notizen

Anzahl / Datum



## Allgemein

Decke | Aufbau

schwenkbar max. 30°

Rotierbarkeit 360°

Verkehrsweiß | RAL 9016 <sup>1</sup>

Innenfarbe Gold

IP20

1640 lm

## LED

4000 K

CRI ≥ 90

L80 / 50000 h

initial MacAdam ≤ 2 SDCM

R<sub>g</sub>: 98 | R<sub>r</sub>: 90 | R<sub>f</sub>[1-15]: 88

MR 0.8 | MDER 0.72

## Optisch

flood | Ausstrahlwinkel 40°

UGR ≤ 19 | ≥ 65° < 1500 cd/m<sup>2</sup>

PstLM ≤ 1.0 <sup>2</sup> | SVM ≤ 0.4 <sup>2</sup>

## Elektrisch

nicht dimmbar

SK1 | 220-240 V

System 20.5 W

System 80 lm/W <sup>3</sup>

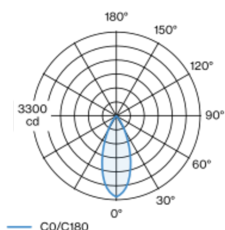
## Abmessungen

Länge 260 mm | Breite 80 mm | Höhe 81 mm

0.75 kg

Anbaustrahler aus Aluminium; 2-flammig; zylindrische Strahlerköpfe; Oberfläche Verkehrsweiß pulverbeschichtet; Innenfarbe Gold lackiert; 360° dreh- und 30° schwenkbar; Anbaugehäuse aus Aluminium inkl. Konverter; Montageplatte mit vormontierter Konvertereinheit vorab montierbar; Leuchtenkörper mittels Verriegelung werkzeuglos aufsetzbar; passive Kühlung der LEDs durch optimierte Kühlkörpergeometrie; mit COB (Chip on Board) Technologie für höchste Effizienz; keine Bildung von Mehrfachschatten; Lichtfarbe 4000 K; Binning initial MacAdam ≤ 2 SDCM; CRI ≥ 90; min. 80% des Lichtstromes nach 50000 Betriebsstunden; energieeffiziente LEDs mit hoher Farbwiedergabe; inkl. hochwertiger Linsenoptik; präzise Abstrahlcharakteristik mit 40° Ausstrahlwinkel; UGR ≤ 19; bildschirmtaugliche Arbeitsplatzleuchte nach DIN EN 12464-1; Leuchtdichte über 65° ≤ 1500 cd/m<sup>2</sup>; Schutzart IP20; SK1; 220-240 V; inkl. Konverter, nicht dimmbar; Leuchte für Weiterverdrahtung; Lichtquelle durch autorisierte Fachleute austauschbar; Betriebsgerät durch autorisierte Fachleute austauschbar;

## Lichtverteilung



## Produktskizze



<sup>1</sup> RAL Code

<sup>2</sup> Wert von umgebendem Produkt bei Vollast (ungedimmt)

<sup>3</sup> inkl. Berücksichtigung von optischen, internen Steuergeräteverlusten & der Effizienz des Betriebsgeräts

## Montageanleitung



## Beleuchtungsrechner

