

# SASSO 40 round adjustable

trim 2 lamps

048-2820511M 048-2898317 002-90753



Projekt / Typ

Notizen

Anzahl / Datum



## Allgemein

Decke | Einbau

schwenkbar max. 30°

Rotierbarkeit 360°

Tiefschwarz | RAL 9005 <sup>1</sup>

Verkehrsweiß

Vorderseite IP40 | Rückseite IP20

796 lm

Einsatz 78 lm/W <sup>2</sup>

## LED

3000 K

CRI ≥ 90

L85 / 50000 h

initial MacAdam ≤ 3 SDCM

R<sub>g</sub>: 98 | R<sub>f</sub>: 91 | R<sub>(f-15)</sub>: 89

MR 0.6 | MDER 0.55

## Optisch

medium | Ausstrahlwinkel 25°

UGR ≤ 10

PstLM ≤ 1.0 <sup>3</sup> | SVM ≤ 0.4 <sup>3</sup>

## Elektrisch

DALI-2

SK2 | 220-240 V

System 12.0 W | Einsatz 5.1 W

total fixtures 10.2 W

12 Vf | 450 mA

## Abmessungen

mit Rand

Länge 122 mm | Breite 60 mm | Höhe 50 mm

0.61 kg

## Ausschnitt

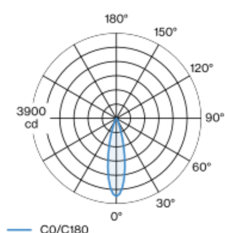
Durchmesser 56 mm | Länge 114 mm | Breite 114 mm

min. Deckenstärke 2 mm | max. Deckenstärke 25 mm

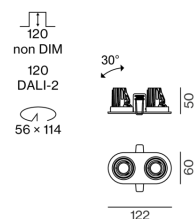
Einbautiefe 120 mm

Runder Einbaustrahler aus Aluminiumdruckguss; 2-flammig; Oberfläche Tiefschwarz; 360° dreh- und 30° schwenkbar; , werkzeuglose Montage im Montageset durch patentiertes Kugelschnappsystem; ovales Einbaugehäuse; mit umlaufendem Rand Verkehrsweiß; geeignet für Deckenstärken von 2-25 mm; passive Kühlung der LEDs durch optimierte Kühlkörpergeometrie; mit COB (Chip on Board) Technologie für höchste Effizienz; keine Bildung von Mehrfachschatten; Lichtfarbe 3000 K; Binning initial MacAdam ≤ 3 SDCM; CRI ≥ 90; min. 85% des Lichtstromes nach 50000 Betriebsstunden; energieeffiziente LEDs mit hoher Farbwiedergabe; inkl. hochwertiger Linsenoptik; präzise Abstrahlcharakteristik mit 25° Ausstrahlwinkel; UGR ≤ 10; Schutzart IP40 unten (oben IP20); SK2; 220-240 V; inkl. DALI-2 Konverter; Lichtquelle durch autorisierte Fachleute austauschbar; Betriebsgerät durch autorisierte Fachleute austauschbar;

## Lichtverteilung



## Produktskizze



<sup>1</sup> RAL Code

<sup>2</sup> inkl. Berücksichtigung von optischen & internen Steuergeräteverlusten

<sup>3</sup> Wert von umgebendem Produkt bei Volllast (ungedimmt)

## Montageanleitung



## Beleuchtungsrechner

