

SASSO 100 round wallwasher trim soft acoustic ceiling

048-2740119A 048-2796397 002-90789



Projekt / Typ

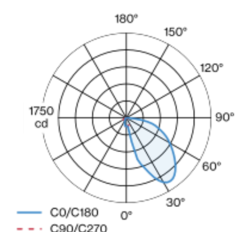
Notizen

Anzahl / Datum



Runder Einbaustrahler aus Aluminiumdruckguss; 1-flammig; Oberfläche Gold; 360° drehbar; werkzeuglose Montage im Montageset durch patentiertes Kugelschnappsystem; rundes Einbaugehäuse; mit umlaufendem Rand Signalweiß für Akustikdecken; für Einbau in soft acoustic Decken; geeignet für Deckenstärken von 25-40 mm; passive Kühlung der LEDs durch optimierte Kühlkörpergeometrie; mit COB (Chip on Board) Technologie für höchste Effizienz; keine Bildung von Mehrfachschatten; Lichtfarbe 4000 K; Binning initial MacAdam ≤ 3 SDCM; CRI ≥ 90 ; min. 85% des Lichtstromes nach 50000 Betriebsstunden; energieeffiziente LEDs mit hoher Farbwiedergabe; mit speziell berechnetem, asymmetrischem Reflektor für homogene vertikale Beleuchtungsstärken; hochwertiger Reflektor mit mikrofacettierter, aluminiumbedampfter Oberfläche; SK2; 220-240 V; inkl. DALI-2 Konverter; Anschlussdose für Weiterverdrahtung, 3-polig oder 5-polig, als Zubehör erhältlich; Zubehör wird separat angeführt; Lichtquelle durch autorisierte Fachleute austauschbar; Betriebsgerät durch autorisierte Fachleute austauschbar;

Lichtverteilung



Produktskizze



Allgemein

Decke | Einbau

Rotierbarkeit 360°

Gold | RAL 260-M ¹

Montage Set Signalweiß für Akustikdecken

IP20

2320 lm

Einsatz 98 lm/W ²

LED

4000 K

CRI ≥ 90

L85 / 50000 h

initial MacAdam ≤ 3 SDCM

R_g: 99 | R_r: 92 | R_{t(1-15)}: 90

MR 0.81 | MDER 0.74

Optisch

wallwasher

PstLM ≤ 1.0 ³ | SVM ≤ 0.4 ³

Elektrisch

DALI-2

SK2 | 220-240 V

System 27.8 W | Einsatz 23.7 W

36 Vf | 650 mA

Abmessungen

mit Rand für Akustikdecken

Durchmesser 114 mm | Höhe 96 mm

0.85 kg

Ausschnitt

Durchmesser 100 mm

min. Deckenstärke 25 mm | max. Deckenstärke 40 mm

Einbautiefe 120 mm

¹ RAL Code

² inkl. Berücksichtigung von optischen & internen Steuergeräteverlusten

³ Wert von umgebendem Produkt bei Volllast (ungedimmt)

Montage- anleitung



Beleuchtungs- rechner

