

# SASSO 100 round adjustable

semi-recessed

048-34012179S 002-90767



Projekt / Typ

Notizen

Anzahl / Datum



## Allgemein

Decke | Halbeinbau

schwenkbar max. 20°

Rotierbarkeit 360°

Weiß | RAL 9016 <sup>1</sup>

Innenfarbe Gold

IP20

1730 lm

Einsatz 114 lm/W <sup>2</sup>

## LED

3500 K

CRI ≥ 90

L80 / 50000 h

initial MacAdam ≤ 2 SDCM

R<sub>g</sub>: 99 | R<sub>f</sub>: 90 | R<sub>[1-15]</sub>: 89

MR 0.7 | MDER 0.64

## Optisch

spot | Ausstrahlwinkel 20°

UGR ≤ 10

PstLM ≤ 1.0 <sup>3</sup> | SVM ≤ 0.4 <sup>3</sup>

## Elektrisch

DALI-2 | 1 DALI Addr.

SK2 | 220-240 V

System 17.9 W | Einsatz 15.2 W

36 Vf | 450 mA

## Abmessungen

Durchmesser 100 mm | Höhe 115 mm

0.76 kg

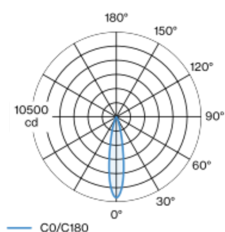
## Ausschnitt

Durchmesser 80 mm

Einbautiefe 100 mm

Zylindrischer Halbeinbaustrahler aus Aluminium; Oberfläche Weiß pulverbeschichtet; Innenfarbe Gold lackiert; 360° dreh- und 20° schwenkbar; Leuchtenkörper mittels Verriegelung werkzeuglos auf Montageplatte aufsetzbar; passive Kühlung der LEDs durch optimierte Kühlkörpergeometrie; mit COB (Chip on Board) Technologie für höchste Effizienz; keine Bildung von Mehrfachschatten; Lichtfarbe 3500 K; Binning initial MacAdam ≤ 2 SDCM; CRI ≥ 90; min. 80% des Lichtstromes nach 50000 Betriebsstunden; energieeffiziente LEDs mit hoher Farbwiedergabe; inkl. hochwertiger Linsenoptik; präzise Abstrahlcharakteristik mit 20° Ausstrahlwinkel; UGR ≤ 10; Schutzart IP20; SK2; 220-240 V; inkl. DALI-2 Konverter; flimmerfreier Sehkomfort durch analoge Stromstärkenregelung (Minimalwert 1%); externer Konverter für Deckeneinwurf; Anschlussdose für Weiterverdrahtung, 3-polig oder 5-polig, als Zubehör erhältlich; Zubehör wird separat angeführt; Lichtquelle durch autorisierte Fachleute austauschbar; Betriebsgerät durch autorisierte Fachleute austauschbar;

## Lichtverteilung



## Produktskizze



<sup>1</sup> RAL Code

<sup>2</sup> inkl. Berücksichtigung von optischen & internen Steuergeräteverlusten

<sup>3</sup> Wert von umgebendem Produkt bei Vollast (ungedimmt)

## Montageanleitung



## Beleuchtungsrechner

