

SASSO 100 round adjustable

semi-recessed

048-34011179F 002-90767



Projekt / Typ

Notizen

Anzahl / Datum



Allgemein

Decke | Halbeinbau

schwenkbar max. 20°

Rotierbarkeit 360°

Verkehrsweiß | RAL 9016 ¹

Innenfarbe Gold

IP20

1630 lm

Einsatz 107 lm/W ²

LED

4000 K

CRI ≥ 90

L80 / 50000 h

initial MacAdam ≤ 2 SDCM

R_g: 98 | R_f: 90 | R_[1-15]: 88

MR 0.8 | MDER 0.72

Optisch

flood | Ausstrahlwinkel 39°

UGR ≤ 16 | ≥ 65° < 1500 cd/m²

PstLM ≤ 1.0 ³ | SVM ≤ 0.4 ³

Zylindrischer Halbeinbaustrahler aus Aluminium; Oberfläche Verkehrsweiß pulverbeschichtet; Innenfarbe Gold lackiert; 360° dreh- und 20° schwenkbar; Leuchtenkörper mittels Verriegelung werkzeuglos auf Montageplatte aufsetzbar; passive Kühlung der LEDs durch optimierte Kühlkörpergeometrie; mit COB (Chip on Board) Technologie für höchste Effizienz; keine Bildung von Mehrfachschatten; Lichtfarbe 4000 K; Binning initial MacAdam ≤ 2 SDCM; CRI ≥ 90; min. 80% des Lichtstromes nach 50000 Betriebsstunden; energieeffiziente LEDs mit hoher Farbwiedergabe; inkl. hochwertiger Linsenoptik; präzise Abstrahlcharakteristik mit 39° Ausstrahlwinkel; UGR ≤ 16; bildschirmtaugliche Arbeitsplatzleuchte nach DIN EN 12464-1; Leuchtdichte über 65° ≤ 1500 cd/m²; Schutzart IP20; SK2; 220-240 V; inkl. DALI-2 Konverter; flimmerfreier Sehkomfort durch analoge Stromstärkenregelung (Minimalwert 1%); externer Konverter für Deckeneinwurf; Anschlussdose für Weiterverdrahtung, 3-polig oder 5-polig, als Zubehör erhältlich; Zubehör wird separat angeführt; Lichtquelle durch autorisierte Fachleute austauschbar; Betriebsgerät durch autorisierte Fachleute austauschbar;

Elektrisch

DALI-2 | 1 DALI Addr.

SK2 | 220-240 V

System 17.9 W | Einsatz 15.2 W

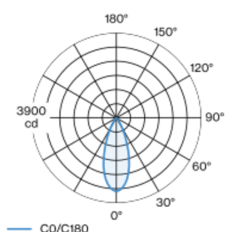
36 Vf | 450 mA

Abmessungen

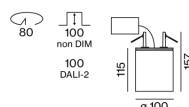
Durchmesser 100 mm | Höhe 115 mm

0.76 kg

Lichtverteilung



Produktskizze



Ausschnitt

Durchmesser 80 mm

Einbautiefe 100 mm

¹ RAL Code

² inkl. Berücksichtigung von optischen & internen Steuergeräteverlusten

³ Wert von umgebendem Produkt bei Vollast (ungedimmt)

Montageanleitung



Beleuchtungsrechner

