

SASSO 100 round downlight

trim

048-2700011M 048-2796318 002-90766



Projekt / Typ

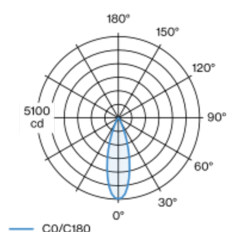
Notizen

Anzahl / Datum



Runder Einbaustrahler aus Aluminiumdruckguss; 1-flammig; Oberfläche Schwarz; werkzeuglose Montage im Montageset durch patentiertes Kugelschnappsystem; rundes Einbaugehäuse; mit umlaufendem Rand Tiefschwarz; geeignet für Deckenstärken von 2-25 mm; passive Kühlung der LEDs durch optimierte Kühlkörpergeometrie; mit COB (Chip on Board) Technologie für höchste Effizienz; keine Bildung von Mehrfachschatten; Lichtfarbe 3000 K; Binning initial MacAdam ≤ 2 SDCM; CRI ≥ 90 ; min. 80% des Lichtstromes nach 50000 Betriebsstunden; energieeffiziente LEDs mit hoher Farbwiedergabe; inkl. hochwertiger Linsenoptik; präzise Abstrahlcharakteristik mit 31° Ausstrahlwinkel; UGR ≤ 13 ; bildschirmtaugliche Arbeitsplatzleuchte nach DIN EN 12464-1; Leuchtdichte über $65^\circ \leq 3000 \text{ cd/m}^2$; Schutzart IP44 unten (oben IP20); SK2; 220-240 V; inkl. Konverter, nicht dimmbar; Anschlussdose für Weiterverdrahtung, 3-polig oder 5-polig, als Zubehör erhältlich; Zubehör wird separat angeführt; Lichtquelle durch autorisierte Fachleute austauschbar; Betriebsgerät durch autorisierte Fachleute austauschbar;

Lichtverteilung



Produktskizze



Allgemein

Decke | Einbau

Schwarz | RAL 9005 ¹

Montage Set Tiefschwarz

Vorderseite IP44 | Rückseite IP20

1690 lm

Einsatz 111 lm/W ²

LED

3000 K

CRI ≥ 90

L80 / 50000 h

initial MacAdam ≤ 2 SDCM

R_g: 99 | R_f: 90 | R_{t(1-15)}: 87

MR 0.6 | MDER 0.54

Optisch

medium | Ausstrahlwinkel 31°

UGR ≤ 13 | $\geq 65^\circ < 3000 \text{ cd/m}^2$

PstLM ≤ 1.0 ³ | SVM ≤ 0.4 ³

Elektrisch

nicht dimmbar

SK2 | 220-240 V

System 17.9 W | Einsatz 15.2 W

36 Vf | 450 mA

Abmessungen

mit Rand

Durchmesser 118 mm | Höhe 75 mm

1.3 kg

Ausschnitt

Durchmesser 108 mm

min. Deckenstärke 2 mm | max. Deckenstärke 25 mm

Einbautiefe 80 mm

¹ RAL Code

² inkl. Berücksichtigung von optischen & internen Steuergeräteverlusten

³ Wert von umgebendem Produkt bei Volllast (ungedimmt)

Montage- anleitung



Beleuchtungs- rechner

