

SASSO 100 square downlight

trim

048-2710011F 048-2797317 002-90780



Projekt / Typ

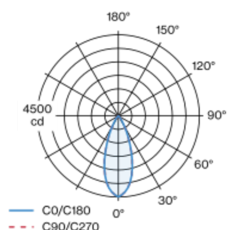
Notizen

Anzahl / Datum

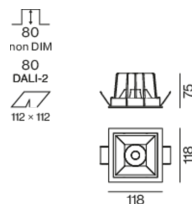


Einbaustrahler quadratisch aus Aluminiumdruckguss; 1-flammig; Oberfläche Tiefschwarz; werkzeuglose Montage im Montageset durch patentiertes Kugelschnappsystem; quadratisches Einbaugehäuse; mit umlaufendem Rand Verkehrsweiß; geeignet für Deckenstärken von 2-25 mm; passive Kühlung der LEDs durch optimierte Kühlkörpergeometrie; mit COB (Chip on Board) Technologie für höchste Effizienz; keine Bildung von Mehrfachschatten; Lichtfarbe 3000 K; Binning initial MacAdam ≤ 2 SDCM; CRI ≥ 90 ; min. 80% des Lichtstromes nach 50000 Betriebsstunden; energieeffiziente LEDs mit hoher Farbwiedergabe; inkl. hochwertiger Linsenoptik; präzise Abstrahlcharakteristik mit 38° Ausstrahlwinkel; UGR ≤ 16 ; bildschirmtaugliche Arbeitsplatzleuchte nach DIN EN 12464-1; Leuchtdichte über $65^\circ \leq 1500 \text{ cd/m}^2$; Schutzart IP44 unten (oben IP20); SK2; 220-240 V; inkl. Konverter, nicht dimmbar; Anschlussdose für Weiterverdrahtung, 3-polig oder 5-polig, als Zubehör erhältlich; Zubehör wird separat angeführt; Lichtquelle durch autorisierte Fachleute austauschbar; Betriebsgerät durch autorisierte Fachleute austauschbar;

Lichtverteilung



Produktskizze



Allgemein

Decke | Einbau

Tiefschwarz | RAL 9005 ¹

Montage Set Verkehrsweiß

Vorderseite IP44 | Rückseite IP20

2140 lm

Einsatz 94 lm/W ²

LED

3000 K

CRI ≥ 90

L80 / 50000 h

initial MacAdam ≤ 2 SDCM

R_g: 99 | R_f: 90 | R_{t(1-15)}: 87

MR 0.6 | MDER 0.54

Optisch

flood | Ausstrahlwinkel 38°

UGR ≤ 16 | $\geq 65^\circ < 1500 \text{ cd/m}^2$

Elektrisch

nicht dimmbar

SK2 | 220-240 V

System 26.7 W | Einsatz 22.7 W

36 Vf | 650 mA

Abmessungen

mit Rand

Länge 118 mm | Breite 118 mm | Höhe 75 mm

0.5 kg

Ausschnitt

Länge 112 mm | Breite 112 mm

min. Deckenstärke 2 mm | max. Deckenstärke 25 mm

Einbautiefe 80 mm

¹ RAL Code

² inkl. Berücksichtigung von optischen & internen Steuergeräteverlusten

Montage- anleitung



Beleuchtungs- rechner

