

SASSO 100 round adjustable

trim

048-2720011M 048-2796318 002-90780



Projekt / Typ

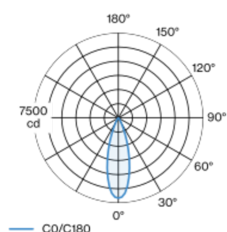
Notizen

Anzahl / Datum

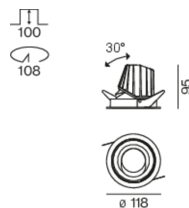


Runder Einbaustrahler aus Aluminiumdruckguss; 1-flammig; Oberfläche Schwarz; 360° dreh- und 30° schwenkbar; werkzeuglose Montage im Montageset durch patentiertes Kugelschnappsystem; rundes Einbaugehäuse; mit umlaufendem Rand Tiefschwarz; geeignet für Deckenstärken von 2-25 mm; passive Kühlung der LEDs durch optimierte Kühlkörpergeometrie; mit COB (Chip on Board) Technologie für höchste Effizienz; keine Bildung von Mehrfachschatten; Lichtfarbe 3000 K; Binning initial MacAdam ≤ 2 SDCM; CRI ≥ 90 ; min. 80% des Lichtstromes nach 50000 Betriebsstunden; energieeffiziente LEDs mit hoher Farbwiedergabe; inkl. hochwertiger Linsenoptik; präzise Abstrahlcharakteristik mit 31° Ausstrahlwinkel; UGR ≤ 16 ; bildschirmtaugliche Arbeitsplatzleuchte nach DIN EN 12464-1; Leuchtdichte über 65° ≤ 3000 cd/m²; Schutzart IP40 unten (oben IP20); SK2; 220-240 V; inkl. Konverter, nicht dimmbar; Anschlussdose für Weiterverdrahtung, 3-polig oder 5-polig, als Zubehör erhältlich; Zubehör wird separat angeführt; Lichtquelle durch autorisierte Fachleute austauschbar; Betriebsgerät durch autorisierte Fachleute austauschbar;

Lichtverteilung



Produktskizze



Allgemein

Decke | Einbau

schwenkbar max. 30°

Rotierbarkeit 360°

Schwarz | RAL 9005 ¹

Montage Set Tiefschwarz

Vorderseite IP40 | Rückseite IP20

2350 lm

Einsatz 104 lm/W ²

LED

3000 K

CRI ≥ 90

L80 / 50000 h

initial MacAdam ≤ 2 SDCM

R_g: 99 | R_f: 90 | R_{t1-15}: 87

MR 0.6 | MDER 0.54

Optisch

medium | Ausstrahlwinkel 31°

UGR ≤ 16 | $\geq 65^\circ$ < 3000 cd/m²

Elektrisch

nicht dimmbar

SK2 | 220-240 V

System 26.7 W | Einsatz 22.7 W

36 Vf | 650 mA

Abmessungen

mit Rand

Durchmesser 118 mm | Höhe 95 mm

0.4 kg

Ausschnitt

Durchmesser 108 mm

min. Deckenstärke 2 mm | max. Deckenstärke 25 mm

Einbautiefe 100 mm

¹ RAL Code

² inkl. Berücksichtigung von optischen & internen Steuergeräteverlusten

Montageanleitung



Beleuchtungsrechner

