

SASSO 100 round adjustable

trim 2 lamps

048-2720217W 048-2798318 002-90766



Projekt / Typ

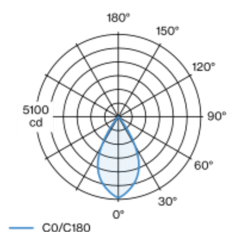
Notizen

Anzahl / Datum



Runder Einbaustrahler aus Aluminiumdruckguss; 2-flammig; Oberfläche Verkehrsweiß; 360° dreh- und 30° schwenkbar; werkzeuglose Montage im Montageset durch patentiertes Kugelschnappsystem; ovales Einbaugehäuse; mit umlaufendem Rand Tiefschwarz; geeignet für Deckenstärken von 2-25 mm; passive Kühlung der LEDs durch optimierte Kühlkörpergeometrie; mit COB (Chip on Board) Technologie für höchste Effizienz; keine Bildung von Mehrfachschatten; Lichtfarbe 3500 K; Binning initial MacAdam ≤ 2 SDCM; CRI ≥ 90 ; min. 80% des Lichtstromes nach 50000 Betriebsstunden; energieeffiziente LEDs mit hoher Farbwiedergabe; inkl. hochwertiger Linsenoptik; präzise Abstrahlcharakteristik mit 56° Ausstrahlwinkel; UGR ≤ 19 ; Schutzart IP40 unten (oben IP20); SK2; 220-240 V; inkl. Konverter, nicht dimmbar; Anschlussdose für Weiterverdrahtung, 3-polig oder 5-polig, als Zubehör erhältlich; Zubehör wird separat angeführt; Lichtquelle durch autorisierte Fachleute austauschbar; Betriebsgerät durch autorisierte Fachleute austauschbar;

Lichtverteilung



Produktskizze



Allgemein

Decke | Einbau

schwenkbar max. 30°

Rotierbarkeit 360°

Verkehrsweiß | RAL 9016 ¹

Montage Set Tiefschwarz

Vorderseite IP40 | Rückseite IP20

3760 lm

Einsatz 123 lm/W ²

LED

3500 K

CRI ≥ 90

L80 / 50000 h

initial MacAdam ≤ 2 SDCM

R_g: 99 | R_f: 90 | R_{t(1-15)}: 89

MR 0.7 | MDER 0.64

Optisch

wide flood | Ausstrahlwinkel 56°

UGR ≤ 19

PstLM ≤ 1.0 ³ | SVM ≤ 0.4 ³

Elektrisch

nicht dimmbar

SK2 | 220-240 V

System 35 W | Einsatz 15.2 W

total fixtures 30 W

36 Vf | 450 mA

Abmessungen

mit Rand

Länge 218 mm | Breite 118 mm | Höhe 95 mm

1.41 kg

Ausschnitt

Durchmesser 105 mm | Länge 205 mm | Breite 105 mm

min. Deckenstärke 2 mm | max. Deckenstärke 25 mm

Einbautiefe 100 mm

¹ RAL Code

² inkl. Berücksichtigung von optischen & internen Steuergeräteverlusten

³ Wert von umgebendem Produkt bei Volllast (ungedimmt)

Montageanleitung



Beleuchtungsrechner

