

SASSO 100 round adjustable

trim

048-2720914F 048-2796318 002-90780



Projekt / Typ

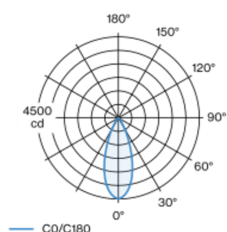
Notizen

Anzahl / Datum

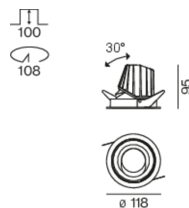


Runder Einbaustrahler aus Aluminiumdruckguss; 1-flammig; Oberfläche Matt Silber; 360° dreh- und 30° schwenkbar; werkzeuglose Montage im Montageset durch patentiertes Kugelschnappsystem; rundes Einbaugehäuse; mit umlaufendem Rand Tiefschwarz; geeignet für Deckenstärken von 2-25 mm; passive Kühlung der LEDs durch optimierte Kühlkörpergeometrie; mit COB (Chip on Board) Technologie für höchste Effizienz; keine Bildung von Mehrfachschatten; Lichtfarbe 2700 K; Binning initial MacAdam ≤ 2 SDCM; CRI ≥ 90 ; min. 80% des Lichtstromes nach 50000 Betriebsstunden; energieeffiziente LEDs mit hoher Farbwiedergabe; inkl. hochwertiger Linsenoptik; präzise Abstrahlcharakteristik mit 39° Ausstrahlwinkel; UGR ≤ 19 ; bildschirmtaugliche Arbeitsplatzleuchte nach DIN EN 12464-1; Leuchtdichte über 65° ≤ 1500 cd/m²; Schutzart IP40 unten (oben IP20); SK2; 220-240 V; inkl. Konverter, nicht dimmbar; Anschlussdose für Weiterverdrahtung, 3-polig oder 5-polig, als Zubehör erhältlich; Zubehör wird separat angeführt; Lichtquelle durch autorisierte Fachleute austauschbar; Betriebsgerät durch autorisierte Fachleute austauschbar;

Lichtverteilung



Produktskizze



Allgemein

Decke | Einbau

schwenkbar max. 30°

Rotierbarkeit 360°

Matt Silber

Montage Set Tiefschwarz

Vorderseite IP40 | Rückseite IP20

2170 lm

Einsatz 96 lm/W¹

LED

2700 K

CRI ≥ 90

L80 / 50000 h

initial MacAdam ≤ 2 SDCM

R_g: 97 | R_f: 91 | R_{f(1-15)}: 87

MR 0.52 | MDER 0.47

Optisch

flood | Ausstrahlwinkel 39°

UGR ≤ 19 | $\geq 65^\circ$ < 1500 cd/m²

Elektrisch

nicht dimmbar

SK2 | 220-240 V

System 26.7 W | Einsatz 22.7 W

36 Vf | 650 mA

Abmessungen

mit Rand

Durchmesser 118 mm | Höhe 95 mm

0.4 kg

Ausschnitt

Durchmesser 108 mm

min. Deckenstärke 2 mm | max. Deckenstärke 25 mm

Einbautiefe 100 mm

¹ inkl. Berücksichtigung von optischen & internen Steuergeräteverlusten

Montageanleitung



Beleuchtungsrechner

