

SASSO 100 square adjustable

trim 2 lamps

048-2730011M 048-2799318 002-90780



Projekt / Typ

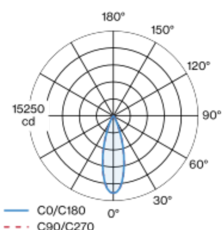
Notizen

Anzahl / Datum



Einbaustrahler quadratisch aus Aluminiumdruckguss; 2-flammig; Oberfläche Tiefschwarz; 30° schwenkbar; werkzeuglose Montage im Montageset durch patentiertes Kugelschnappsystem; rechteckiges Einbaugehäuse; mit umlaufendem Rand Tiefschwarz; geeignet für Deckenstärken von 2-25 mm; passive Kühlung der LEDs durch optimierte Kühlkörpergeometrie; mit COB (Chip on Board) Technologie für höchste Effizienz; keine Bildung von Mehrfachschatten; Lichtfarbe 3000 K; Binning initial MacAdam ≤ 2 SDCM; CRI ≥ 90 ; min. 80% des Lichtstromes nach 50000 Betriebsstunden; energieeffiziente LEDs mit hoher Farbwiedergabe; inkl. hochwertiger Linsenoptik; präzise Abstrahlcharakteristik mit 31° Ausstrahlwinkel; UGR ≤ 13 ; bildschirmtaugliche Arbeitsplatzleuchte nach DIN EN 12464-1; Leuchtdichte über $65^\circ \leq 1500$ cd/m²; Schutzart IP40 unten (oben IP20); SK2; 220-240 V; inkl. Konverter, nicht dimmbar; Anschlussdose für Weiterverdrahtung, 3-polig oder 5-polig, als Zubehör erhältlich; Zubehör wird separat angeführt; Lichtquelle durch autorisierte Fachleute austauschbar; Betriebsgerät durch autorisierte Fachleute austauschbar;

Lichtverteilung



Produktskizze



Allgemein

Decke | Einbau

schwenkbar max. 30°

Tiefschwarz | RAL 9005 ¹

Montage Set Tiefschwarz

Vorderseite IP40 | Rückseite IP20

4600 lm

Einsatz 101 lm/W ²

LED

3000 K

CRI ≥ 90

L80 / 50000 h

initial MacAdam ≤ 2 SDCM

R_g: 99 | R_r: 90 | R_{t(1-5)}: 87

MR 0.6 | MDER 0.54

Optisch

medium | Ausstrahlwinkel 31°

UGR ≤ 13 | $\geq 65^\circ < 1500$ cd/m²

Elektrisch

nicht dimmbar

SK2 | 220-240 V

System 52 W | Einsatz 22.7 W

total fixtures 45 W

36 Vf | 650 mA

Abmessungen

mit Rand

Länge 218 mm | Breite 118 mm | Höhe 95 mm

0.51 kg

Ausschnitt

Länge 210 mm | Breite 112 mm

min. Deckenstärke 2 mm | max. Deckenstärke 25 mm

Einbautiefe 100 mm

¹ RAL Code

² inkl. Berücksichtigung von optischen & internen Steuergeräteverlusten

Montage-anleitung



Beleuchtungs-rechner

