

SASSO 100 square adjustable

trimless

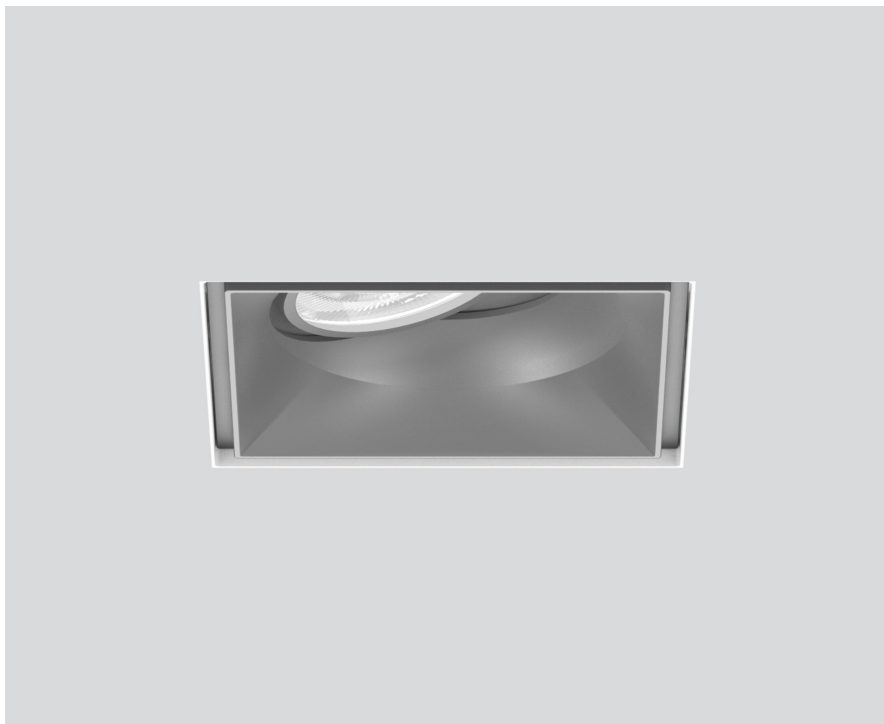
048-2730114W 048-2797117 002-90780



Projekt / Typ

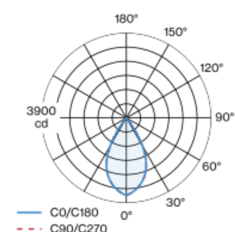
Notizen

Anzahl / Datum

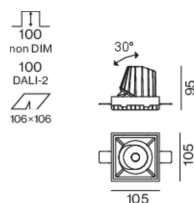


Einbaustrahler quadratisch aus Aluminiumdruckguss; 1-flammig; Oberfläche Matt Silber; 30° schwenkbar; werkzeuglose Montage im Montageset durch patentiertes Kugelschnappsystem; quadratisches Einbaugehäuse; für randlosen Einbau in Gipskartondecken; geeignet für Deckenstärken von 12,5/15/25 mm; passive Kühlung der LEDs durch optimierte Kühlkörpergeometrie; mit COB (Chip on Board) Technologie für höchste Effizienz; keine Bildung von Mehrfachschatten; Lichtfarbe 4000 K; Binning initial MacAdam ≤ 2 SDCM; CRI ≥ 90 ; min. 80% des Lichtstromes nach 50000 Betriebsstunden; energieeffiziente LEDs mit hoher Farbwiedergabe; inkl. hochwertiger Linsenoptik; präzise Abstrahlcharakteristik mit 56° Ausstrahlwinkel; UGR ≤ 19 ; bildschirmtaugliche Arbeitsplatzleuchte nach DIN EN 12464-1; Leuchtdichte über 65° ≤ 1500 cd/m²; Schutzart IP40 unten (oben IP20); SK2; 220-240 V; inkl. Konverter, nicht dimmbar; Anschlussdose für Weiterverdrahtung, 3-polig oder 5-polig, als Zubehör erhältlich; Zubehör wird separat angeführt; Lichtquelle durch autorisierte Fachleute austauschbar; Betriebsgerät durch autorisierte Fachleute austauschbar;

Lichtverteilung



Produktskizze



Allgemein

Decke | Einbau

schwenkbar max. 30°

Matt Silber

Montage Set Verkehrsweiß

Vorderseite IP40 | Rückseite IP20

2620 lm

Einsatz 116 lm/W¹

LED

4000 K

CRI ≥ 90

L80 / 50000 h

initial MacAdam ≤ 2 SDCM

R_g: 98 | R_r: 90 | R_{t(1-15)}: 88

MR 0.8 | MDER 0.72

Optisch

wide flood | Ausstrahlwinkel 56°

UGR ≤ 19 | $\geq 65^\circ$ < 1500 cd/m²

Elektrisch

nicht dimmbar

SK2 | 220-240 V

System 26.7 W | Einsatz 22.7 W

36 Vf | 650 mA

Abmessungen

randlos

Länge 105 mm | Breite 105 mm | Höhe 95 mm

0.47 kg

Ausschnitt

Länge 106 mm | Breite 106 mm

min. Deckenstärke 12.5 mm | max. Deckenstärke 25 mm

Einbautiefe 100 mm

¹ inkl. Berücksichtigung von optischen & internen Steuergeräteverlusten

Montageanleitung



Beleuchtungsrechner

