

# SASSO 100 square adjustable

trim 2 lamps

048-2730119S 048-2799318 002-90780



Projekt / Typ

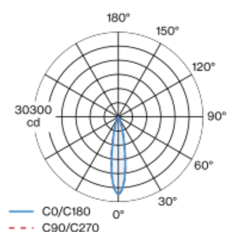
Notizen

Anzahl / Datum



Einbaustrahler quadratisch aus Aluminiumdruckguss; 2-flammig; Oberfläche gold dust; 30° schwenkbar; werkzeuglose Montage im Montageset durch patentiertes Kugelschnappsystem; rechteckiges Einbaugehäuse; mit umlaufendem Rand Tiefschwarz; geeignet für Deckenstärken von 2-25 mm; passive Kühlung der LEDs durch optimierte Kühlkörpergeometrie; mit COB (Chip on Board) Technologie für höchste Effizienz; keine Bildung von Mehrfachschatten; Lichtfarbe 4000 K; Binning initial MacAdam  $\leq 2$  SDCM; CRI  $\geq 90$ ; min. 80% des Lichtstromes nach 50000 Betriebsstunden; energieeffiziente LEDs mit hoher Farbwiedergabe; inkl. hochwertiger Linsenoptik; präzise Abstrahlcharakteristik mit 20° Ausstrahlwinkel; UGR  $\leq 10$ ; Schutzart IP40 unten (oben IP20); SK2; 220-240 V; inkl. Konverter, nicht dimmbar; Anschlussdose für Weiterverdrahtung, 3-polig oder 5-polig, als Zubehör erhältlich; Zubehör wird separat angeführt; Lichtquelle durch autorisierte Fachleute austauschbar; Betriebsgerät durch autorisierte Fachleute austauschbar;

## Lichtverteilung



## Produktskizze



## Allgemein

Decke | Einbau

schwenkbar max. 30°

gold dust | RAL 260-M <sup>1</sup>

Montage Set Tiefschwarz

Vorderseite IP40 | Rückseite IP20

4760 lm

Einsatz 105 lm/W <sup>2</sup>

## LED

4000 K

CRI  $\geq 90$

L80 / 50000 h

initial MacAdam  $\leq 2$  SDCM

R<sub>g</sub>: 98 | R<sub>r</sub>: 90 | R<sub>t(1-15)</sub>: 88

MR 0.8 | MDER 0.72

## Optisch

spot | Ausstrahlwinkel 20°

UGR  $\leq 10$

## Elektrisch

nicht dimmbar

SK2 | 220-240 V

System 52 W | Einsatz 22.7 W

total fixtures 45 W

36 Vf | 650 mA

## Abmessungen

mit Rand

Länge 218 mm | Breite 118 mm | Höhe 95 mm

0.51 kg

## Ausschnitt

Länge 210 mm | Breite 112 mm

min. Deckenstärke 2 mm | max. Deckenstärke 25 mm

Einbautiefe 100 mm

<sup>1</sup> RAL Code

<sup>2</sup> inkl. Berücksichtigung von optischen & internen Steuergeräteverlusten

## Montage-anleitung



## Beleuchtungs-rechner

