

# SASSO 100 square adjustable

trimless

048-2730217M 048-2797117 002-90780



Projekt / Typ

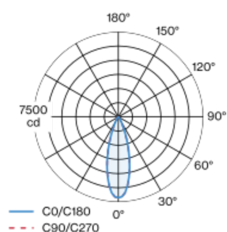
Notizen

Anzahl / Datum



Einbaustrahler quadratisch aus Aluminiumdruckguss; 1-flammig; Oberfläche Verkehrsweiß; 30° schwenkbar; werkzeuglose Montage im Montageset durch patentiertes Kugelschnappsystem; quadratisches Einbaugehäuse; für randlosen Einbau in Gipskartondecken; geeignet für Deckenstärken von 12,5/15/25 mm; passive Kühlung der LEDs durch optimierte Kühlkörpergeometrie; mit COB (Chip on Board) Technologie für höchste Effizienz; keine Bildung von Mehrfachschatten; Lichtfarbe 3500 K; Binning initial MacAdam  $\leq 2$  SDCM; CRI  $\geq 90$ ; min. 80% des Lichtstromes nach 50000 Betriebsstunden; energieeffiziente LEDs mit hoher Farbwiedergabe; inkl. hochwertiger Linsenoptik; präzise Abstrahlcharakteristik mit 31° Ausstrahlwinkel; UGR  $\leq 19$ ; Schutzart IP40 unten (oben IP20); SK2; 220-240 V; inkl. Konverter, nicht dimmbar; Anschlussdose für Weiterverdrahtung, 3-polig oder 5-polig, als Zubehör erhältlich; Zubehör wird separat angeführt; Lichtquelle durch autorisierte Fachleute austauschbar; Betriebsgerät durch autorisierte Fachleute austauschbar;

## Lichtverteilung



## Produktskizze



## Allgemein

Decke | Einbau

schwenkbar max. 30°

Verkehrsweiß | RAL 9016 <sup>1</sup>

Montage Set Verkehrsweiß

Vorderseite IP40 | Rückseite IP20

2500 lm

Einsatz 110 lm/W <sup>2</sup>

## LED

3500 K

CRI  $\geq 90$

L80 / 50000 h

initial MacAdam  $\leq 2$  SDCM

R<sub>g</sub>: 99 | R<sub>r</sub>: 90 | R<sub>t(1-5)</sub>: 89

MR 0.7 | MDER 0.64

## Optisch

medium | Ausstrahlwinkel 31°

UGR  $\leq 19$

## Elektrisch

nicht dimmbar

SK2 | 220-240 V

System 26.7 W | Einsatz 22.7 W

36 Vf | 650 mA

## Abmessungen

randlos

Länge 105 mm | Breite 105 mm | Höhe 95 mm

0.47 kg

## Ausschnitt

Länge 106 mm | Breite 106 mm

min. Deckenstärke 12.5 mm | max. Deckenstärke 25 mm

Einbautiefe 100 mm

<sup>1</sup> RAL Code

<sup>2</sup> inkl. Berücksichtigung von optischen & internen Steuergeräteverlusten

## Montageanleitung



## Beleuchtungsrechner

