

# SASSO 100 round wallwasher

trim

048-2740014A 048-279631G 002-90766



Projekt / Typ

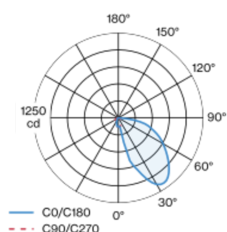
Notizen

Anzahl / Datum



Runder Einbaustrahler aus Aluminiumdruckguss; 1-flammig; Oberfläche Matt Silber; 360° drehbar; werkzeuglose Montage im Montageset durch patentiertes Kugelschnappsystem; rundes Einbaugehäuse; mit umlaufendem Rand Weiß Aluminium; geeignet für Deckenstärken von 2-25 mm; passive Kühlung der LEDs durch optimierte Kühlkörpergeometrie; mit COB (Chip on Board) Technologie für höchste Effizienz; keine Bildung von Mehrfachschatten; Lichtfarbe 3000 K; Binning initial MacAdam  $\leq 3$  SDCM; CRI  $\geq 90$ ; min. 85% des Lichtstromes nach 50000 Betriebsstunden; energieeffiziente LEDs mit hoher Farbwiedergabe; mit speziell berechnetem, asymmetrischem Reflektor für homogene vertikale Beleuchtungsstärken; hochwertiger Reflektor mit mikrofacetierter, aluminiumbedampfter Oberfläche; SK2; 220-240 V; inkl. Konverter, nicht dimmbar; Anschlussdose für Weiterverdrahtung, 3-polig oder 5-polig, als Zubehör erhältlich; Zubehör wird separat angeführt; Lichtquelle durch autorisierte Fachleute austauschbar; Betriebsgerät durch autorisierte Fachleute austauschbar;

## Lichtverteilung



## Produktskizze



## Allgemein

Decke | Einbau

Rotierbarkeit 360°

Matt Silber

Montage Set Weiß Aluminium

IP20

1710 lm

Einsatz 109 lm/W<sup>1</sup>

## LED

3000 K

CRI  $\geq 90$

L85 / 50000 h

initial MacAdam  $\leq 3$  SDCM

R<sub>g</sub>: 99 | R<sub>r</sub>: 91 | R<sub>(1-15)</sub>: 89

MR 0.61 | MDER 0.55

## Optisch

wallwasher

PstLM  $\leq 1.0$ <sup>2</sup> | SVM  $\leq 0.4$ <sup>2</sup>

## Elektrisch

nicht dimmbar

SK2 | 220-240 V

System 18.6 W | Einsatz 15.8 W

36 Vf | 450 mA

## Abmessungen

mit Rand

Durchmesser 118 mm | Höhe 96 mm

1.5 kg

## Ausschnitt

Durchmesser 108 mm

min. Deckenstärke 2 mm | max. Deckenstärke 25 mm

Einbautiefe 120 mm

<sup>1</sup> inkl. Berücksichtigung von optischen & internen Steuergeräteverlusten

<sup>2</sup> Wert von umgebendem Produkt bei Vollast (ungedimmt)

## Montage- anleitung



## Beleuchtungs- rechner

