

# JUST 45 MOVE IT 25 / 25 S / 45

050-0131018F



Projekt / Typ

Notizen

Anzahl / Datum



## Allgemein

Decke | Track

schwenkbar max. 90°

Rotierbarkeit 360°

Tiefschwarz | RAL 9005 <sup>1</sup>

IP20

926 lm

## LED

3000 K

CRI ≥ 90

L80 / 50000 h

initial MacAdam ≤ 2 SDCM

R<sub>g</sub>: 99 | R<sub>f</sub>: 90 | R<sub>t(1-15)</sub>: 87

MR 0.6 | MDER 0.54

## Optisch

flood | Ausstrahlwinkel 44°

PstLM ≤ 1.0<sup>2 3 4 5</sup> | SVM ≤ 0.4<sup>2 3 4 5</sup>

## Elektrisch

nicht dimmbar

SK3 | 48 V

Einsatz 10.9 W

Einsatz 85 lm/W<sup>6</sup>

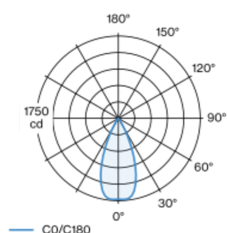
## Abmessungen

Durchmesser 45 mm | Höhe 68 mm

0.2 kg

Zylindrischer Strahler aus Aluminium; Oberfläche Tiefschwarz pulverbeschichtet; 360° dreh- und 90° schwenkbar; Strahler mittels Magnethalter+Verriegelung werkzeuglos einsetz- und verschiebbar; Spannungsversorgung über MOVE IT System Stromschienenprofil; Hot Plug-Schutz; passive Kühlung der LEDs durch optimierte Kühlkörpergeometrie; mit COB (Chip on Board) Technologie für höchste Effizienz; keine Bildung von Mehrfachschatten; Lichtfarbe 3000 K; Binning initial MacAdam ≤ 2 SDCM; CRI ≥ 90; min. 80% des Lichtstromes nach 50000 Betriebsstunden; energieeffiziente LEDs mit hoher Farbwiedergabe; gute Entblendung durch zurückversetzte Lichtpunktebene; inkl. hochwertiger Linsenoptik; präzise Abstrahlcharakteristik mit 44° Ausstrahlwinkel; Schutzart IP20; SK3; 48 V; nicht dimmbar; optischer Aufsatz ist als Zubehör erhältlich; Zubehör wird separat angeführt; nicht austauschbare Lichtquelle;

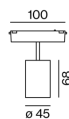
## Lichtverteilung



flood 44°

h (m)	E0° (lx)	ø (m)
1	1720	0.82
2	430	1.64
3	190	2.45
4	110	3.27
5	70	4.09

## Produktskizze



<sup>1</sup> RAL Code <sup>2</sup> oval lens BO 45 007-1965880

<sup>3</sup> wallwasher lens BO 45 007-1965780

<sup>4</sup> soft lens BO 45 007-1965980

<sup>5</sup> Wert von umgebendem Produkt bei Vollast (ungedimmt)

<sup>6</sup> inkl. Berücksichtigung von optischen, internen

Steuergeräteverlusten & der Effizienz des Betriebsgeräts

## Montage- anleitung



## Beleuchtungs- rechner

