

SETA direct / indirect power

suspended

074-5249147B



Projekt / Typ

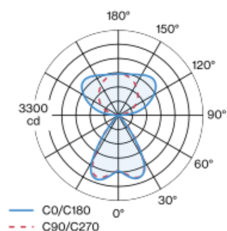
Notizen

Anzahl / Datum

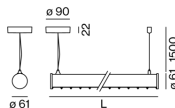


Leuchtenkörper aus Aluminiumstrangpressprofil; extrem schlanke Bauform (nur Ø 61 mm); lichtdicht abschließende Enddeckel aus Aluminium; keine sichtbaren Schrauben; Oberfläche Weiß pulverbeschichtet; Pendelleuchte mit 1500mm Seilabhängung; werkzeuglose Höhenverstellung an der Leuchte; Befestigung an der Leuchte mittels Federclips; frei positionierbar; inkl. Einspeiseleitung (weiß); Strangpressprofil für verbessertes Thermomanagement; hochglänzender Reflektor mit Facettenoptik; Reflektor Chrom dunkel; direkt/indirekte Abstrahlcharakteristik; Lichtfarbe 4000 K; Binning initial MacAdam ≤ 3 SDCM; CRI ≥ 90 ; min. 90% des Lichtstromes nach 50000 Betriebsstunden; energieeffiziente LEDs mit hoher Farbwiedergabe; UGR ≤ 10 ; bildschirmtaugliche Arbeitsplatzleuchte nach DIN EN 12464-1; Leuchtdichte über $65^\circ \leq 1500 \text{ cd/m}^2$; Indirektlichtanteil mit eigenen Platinen und hochwertiger Linsenoptik für maximale, homogene Deckenaufhellung, separat steuerbar; Schutzart IP20; SK1; 220-240 V; leuchteninterne Verdrahtung halogenfrei; inkl. DALI-2 Konverter; Lichtquelle durch autorisierte Fachleute austauschbar; Betriebsgerät durch autorisierte Fachleute austauschbar;

Lichtverteilung



Produktskizze



Allgemein

Decke, Abgehängt

Weiß, RAL 9010¹

Reflektor Chrom dunkel

IP20

indirekt 6410 lm

direkt 3240 lm

gesamt 9650 lm

LED

4000 K

CRI ≥ 90

L90 / 50000 h

initial MacAdam ≤ 3 SDCM

R_g: 99, R_r: 92, R₍₁₋₁₅₎: 90

MR 0.81

MDER 0.74

Optisch

Reflector

symmetric

UGR ≤ 10 , $\geq 65^\circ < 1500 \text{ cd/m}^2$

PstLM $\leq 1.0^2$

SVM $\leq 0.4^2$

Elektrisch

DALI-2 D/I getrennt steuerbar

220-240 V

System 86 W

System 112 lm/W³

SK1

2 DALI Addr.

Abmessungen

Länge 3063 mm

Breite 60 mm

Höhe 60 mm

¹ RAL Code

² Wert von umgebendem Produkt bei Vollast (ungedimmt)

³ inkl. Berücksichtigung von optischen, internen Steuergeräteverlusten & der Effizienz des Betriebsgeräts

Montageanleitung



Beleuchtungsrechner

