

SETA direct / indirect power

suspended

074-5249047B



Projekt / Typ

Notizen

Anzahl / Datum



Allgemein

Decke | Abgehängt

Reinweiß | RAL 9010 ¹

Reflektor Chrom dunkel

IP20

indirekt 5940 lm | direkt 3000 lm

gesamt 8940 lm

LED

3000 K

CRI ≥ 90

L90 / 50000 h

initial MacAdam ≤ 3 SDCM

R_g: 99 | R_f: 91 | R₍₁₋₁₅₎: 89

MR 0.61 | MDER 0.55

Optisch

Reflector | symmetric

UGR ≤ 10 | ≥ 65° < 1500 cd/m²

PstLM ≤ 1.0 ² | SVM ≤ 0.4 ²

Elektrisch

DALI-2 D/I getrennt steuerbar | 2 DALI Addr.

SK1 | 220-240 V

System 86 W

System 104 lm/W ³

Abmessungen

Länge 3063 mm | Breite 60 mm | Höhe 60 mm

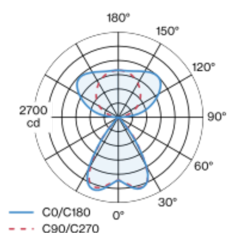
¹ RAL Code

² Wert von umgebendem Produkt bei Volllast (ungedimmt)

³ inkl. Berücksichtigung von optischen, internen Steuergeräteverlusten & der Effizienz des Betriebsgeräts

Leuchtenkörper aus Aluminiumstrangpressprofil; extrem schlanke Bauform (nur Ø 61 mm); lichtdicht abschließende Enddeckel aus Aluminium; keine sichtbaren Schrauben; Oberfläche Reinweiß pulverbeschichtet; Pendelleuchte mit 1500mm Seilabhängung; werkzeuglose Höhenverstellung an der Leuchte; Befestigung an der Leuchte mittels Federclips; frei positionierbar; inkl. Einspeiseleitung (weiß); Strangpressprofil für verbessertes Thermomanagement; hochglänzender Reflektor mit Facettenoptik; Reflektor Chrom dunkel; direkt/indirekte Abstrahlcharakteristik; Lichtfarbe 3000 K; Binning initial MacAdam ≤ 3 SDCM; CRI ≥ 90; min. 90% des Lichtstromes nach 50000 Betriebsstunden; energieeffiziente LEDs mit hoher Farbwiedergabe; UGR ≤ 10; bildschirmtaugliche Arbeitsplatzleuchte nach DIN EN 12464-1; Leuchtdichte über 65° ≤ 1500 cd/m²; Indirektlichtanteil mit eigenen Platinen und hochwertiger Linsenoptik für maximale, homogene Deckenaufhellung, separat steuerbar; Schutzart IP20; SK1; 220-240 V; leuchteninterne Verdrahtung halogenfrei; inkl. DALI-2 Konverter; Lichtquelle durch autorisierte Fachleute austauschbar; Betriebsgerät durch autorisierte Fachleute austauschbar;

Lichtverteilung



Produktskizze



Montageanleitung



Beleuchtungsrechner

