

MITA circle 450 reflector direct / indirect soft

ceiling

074-7561037B



Projekt / Typ

Notizen

Anzahl / Datum



Allgemein

Decke | Aufbau

Verkehrsweiß | RAL 9016 ¹

Reflektor Chrom dunkel

IP20

indirekt 81 lm | direkt 3390 lm

gesamt 3470 lm

LED

3000 K

CRI ≥ 90

L90 / 50000 h

initial MacAdam ≤ 3 SDCM

R_g: 99 | R_f: 91 | R₍₁₋₁₅₎: 89

MR 0.61 | MDER 0.55

Optisch

Reflector | symmetric

UGR ≤ 19 | $\geq 65^\circ < 1500 \text{ cd/m}^2$

PstLM ≤ 1.0 ² | SVM ≤ 0.4 ²

Elektrisch

DALI-2 | 1 DALI Addr.

SK1 | 220-240 V

System 40 W

System 87 lm/W ³

Abmessungen

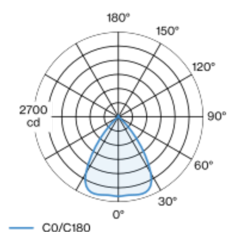
Durchmesser 426 mm | Höhe 72 mm

¹ RAL Code

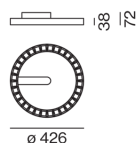
² Wert von umgebendem Produkt bei Volllast (ungedimmt)

³ inkl. Berücksichtigung von optischen, internen Steuergeräteverlusten & der Effizienz des Betriebsgeräts

Lichtverteilung



Produktskizze



Montage- anleitung



Beleuchtungs- rechner



MITA circle 450 reflector

direct / indirect soft

ceiling

074-7561037B



Projekt / Typ

Notizen

Anzahl / Datum

Wartungsfaktor

| Betriebsdauer [h] | 10 000 | 20 000 | 30 000 | 40 000 | 50 000 |
|-------------------|-------------------------|--------|-------------------|--------------------------------|--------|
| LLMF | 0.98 | 0.96 | 0.94 | 0.92 | 0.9 |
| LSF | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 |
| MF | LMF × RSMF × LLMF × LSF | | RSMF ^a | Raumwartungsfaktor | |
| MF | Wartungsfaktor | | LLMF | Lampenlichtstromwartungsfaktor | |
| LMF ^a | Leuchtenwartungsfaktor | | LSF | Lampenlebensdauerfaktor | |

^a Laut "CIE 97, Maintenance of indoor electric lighting systems", 2005, ISBN 3-900-734-34-8. Die Werte müssen vom Planer festgelegt werden.

Leitungsschutzschalter

| Leitungs- schutzschalter Typ | Anzahl der Leuchten |
|---------------------------------|---------------------|
| B10 | 37 |
| B16 | 60 |
| C10 | 37 |
| C16 | 60 |

Optisches Zubehör

BLIND COVER circle 450 ceiling

| FARBE | Ø (MM) | ARTIKELNUMMER(N) |
|--------------|--------|------------------|
| Verkehrsweiß | 339 | 074-8911627 |
| Tiefschwarz | 339 | 074-8911628 |

