

# MITA circle 450 reflector

trim

074-8126038R



Projekt / Typ

Notizen

Anzahl / Datum



## Allgemein

Decke | Einbau

Tiefschwarz | RAL 9005 <sup>1</sup>

Reflektor Chrom

IP20

4720 lm

## LED

3000 K

CRI  $\geq 90$

L90 / 50000 h

initial MacAdam  $\leq 3$  SDCM

R<sub>g</sub>: 99 | R<sub>f</sub>: 91 | R<sub>f(1-15)</sub>: 89

MR 0.61 | MDER 0.55

## Optisch

Reflector | symmetric

UGR  $\leq 19$  |  $\geq 65^\circ$   $< 1500$  cd/m<sup>2</sup>

PstLM  $\leq 1.0$  <sup>2</sup> | SVM  $\leq 0.4$  <sup>2</sup>

## Elektrisch

DALI-2 | 1 DALI Addr.

SK2 | 220-240 V

System 40 W

System 118 lm/W <sup>3</sup>

## Abmessungen

mit Rand

Durchmesser 444 mm | Höhe 47 mm

## Ausschnitt

Durchmesser 432 mm

min. Deckenstärke 2 mm | max. Deckenstärke 25 mm

Einbautiefe 60 mm

<sup>1</sup> RAL Code

<sup>2</sup> Wert von umgebendem Produkt bei Vollast (ungedimmt)

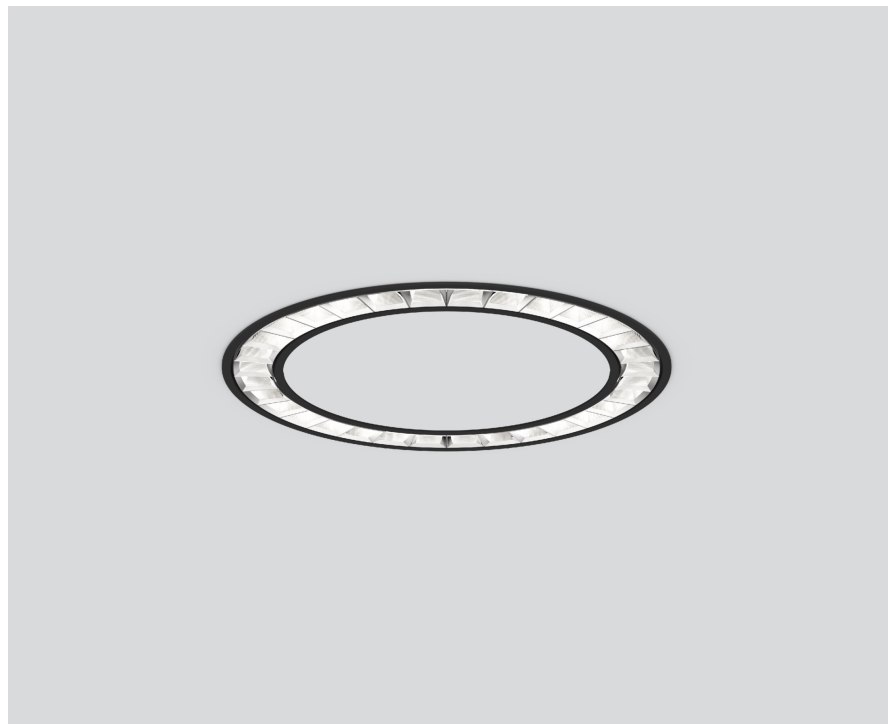
<sup>3</sup> inkl. Berücksichtigung von optischen, internen

Steuergeräteverlusten & der Effizienz des Betriebsgeräts

## Montageanleitung

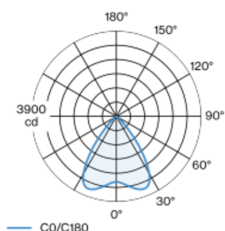


## Beleuchtungsrechner



Ringförmiger Leuchtenkörper aus Aluminiumdruckguss; extrem schlanke Bauform; Einbauleuchte mit umlaufendem Rand; geeignet für Deckenstärken von 2-25 mm; Oberfläche Tiefschwarz pulverbeschichtet; Blindabdeckung zum Einlegen im Innenausschnitt als Zubehör erhältlich; Zubehör wird separat angeführt; Lichtfarbe 3000 K; Binning initial MacAdam  $\leq 3$  SDCM; CRI  $\geq 90$ ; min. 90% des Lichtstromes nach 50000 Betriebsstunden; energieeffiziente LEDs mit hoher Farbwiedergabe; hochglänzender Reflektor mit Facettenoptik; Reflektor Chrom; UGR  $\leq 19$ ; bildschirmtaugliche Arbeitsplatzleuchte nach DIN EN 12464-1; Leuchtdichte über  $65^\circ \leq 1500$  cd/m<sup>2</sup>; Schutzart IP20; SK2; 220-240 V; leuchteninterne Verdrahtung halogenfrei; inkl. DALI-2 Konverter; Konverter sekundärseitig verdrahtet; Lichtquelle durch autorisierte Fachleute austauschbar; Betriebsgerät durch autorisierte Fachleute austauschbar;

## Lichtverteilung



## Produktskizze

