

# MINO 60 CURVE high lumen

ceiling / suspended system  
034-095261GZ



Projekt / Typ

Notizen

Anzahl / Datum



## Allgemein

Decke , Abgehängt

Grau , RAL9006 <sup>1</sup>

2210 lm/m

IP20

2600 lm

## LED

4000 K

CRI  $\geq$  80

L90 / 50000 h

photobiologische Sicherheit RG 0 - kein Risiko

initial MacAdam  $\leq$  3 SDCM

MR 0.72

MDER 0.65

## Optisch

Microprismatic

PstLM  $\leq$  1.0 <sup>2</sup>

## Elektrisch

nicht dimmbar

22.1 W

SK1 220-240V

118 lm/W

19 W/m

## Abmessungen

Breite 60 mm

Höhe 80 mm

Bogenlänge 1178 mm

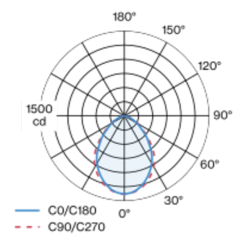
Mittellinienradius 1500 mm

Segment 45°

5.8 kg

Kreissegment aus gerolltem Aluminiumprofil, kantige Ausführung, nahtlos verschweißt; CURVE Element 45°; für durchgehende Lichtsysteme; lichtdicht abschließende Enddeckel aus Aluminium (als Zubehör erhältlich); keine sichtbaren Schrauben; Oberfläche Grau pulverbeschichtet; für Deckenanbaumontage oder für abgehängte Montage (1500mm Seilabhängung als Zubehör); werkzeuglose Höhenverstellung an der Leuchte; Befestigung an der Leuchte mittels Federclips; frei positionierbar; Leuchtenprofil für Montage vorab lieferbar; restliche Leuchtenkomponenten werkzeuglos montierbar; LED Lichteinsatz bestehend aus hochreflektierend lackiertem Aluminium für verbessertes Thermomanagement; Lichtfarbe 4000 K; Binning initial MacAdam  $\leq$  3 SDCM; CRI  $\geq$  80; min. 90% des Lichtstromes nach 50000 Betriebsstunden; energieeffiziente LEDs mit hoher Farbwiedergabe; mikroprismatische PMMA-Abdeckung inkl. Diffusorfolie zur Reduktion der Leuchtdichte bei homogener Ausleuchtung; Schutzart IP20; SK1 220-240V; photobiologische Sicherheit gemäß IEC 62471 Risikogruppe RG 0 - kein Risiko; leuchteninterne Verdrahtung halogenfrei; inkl. Konverter, nicht dimmbar; Zubehör wird separat angeführt; Lichtquelle durch autorisierte Fachleute austauschbar; Betriebsgerät durch autorisierte Fachleute austauschbar;

## Lichtverteilung



## Produktskizze



<sup>1</sup> RAL Code

<sup>2</sup> Wert von umgebendem Produkt bei Vollast (ungedimmt)

## Montageanleitung



## Beleuchtungsrechner

