

# MINO 60 direct / indirect mid lumen ceiling /

suspended system

046-5016517Z



Projekt / Typ

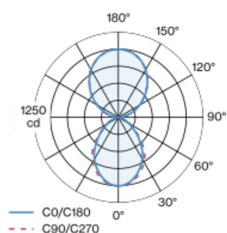
Notizen

Anzahl / Datum



Leuchtenkörper aus Aluminiumstrangpressprofil; kantige Ausführung; für durchgehende Lichtsysteme; lichtdicht abschließende Enddeckel aus Aluminium (als Zubehör erhältlich); keine sichtbaren Schrauben; Oberfläche Reinweiß pulverbeschichtet; für abgehängte Montage (1500mm Seilabhängung als Zubehör); werkzeuglose Höhenverstellung an der Leuchte; Befestigung an der Leuchte mittels Federclips; frei positionierbar; LED Lichteinsatz bestehend aus hochreflektierend lackiertem Aluminium für verbessertes Thermomanagement; Lichtfarbe 3000 K; Binning initial MacAdam  $\leq 3$  SDCM; CRI  $\geq 80$ ; min. 90% des Lichtstromes nach 50000 Betriebsstunden; energieeffiziente LEDs mit hoher Farbwiedergabe; mikroprismatische PMMA-Abdeckung inkl. Diffusorfolie zur Reduktion der Leuchtdichte bei homogener Ausleuchtung; UGR  $\leq 16$ ; direkt/indirekte Abstrahlcharakteristik; Indirektlichtanteil mit eigenen Platinen für maximale, homogene Deckenaufhellung; Schutzart IP20; SK1; 220-240 V; leuchteninterne Verdrahtung halogenfrei; inkl. Konverter, nicht dimmbar; Zubehör wird separat angeführt; Lichtquelle durch autorisierte Fachleute austauschbar; Betriebsgerät durch autorisierte Fachleute austauschbar;

## Lichtverteilung



## Produktskizze



## Allgemein

Decke | Abgehängt

Reinweiß | RAL 9010 <sup>1</sup>

IP20

indirekt 2580 lm | direkt 1900 lm

gesamt 4480 lm

2550 lm/m

## LED

3000 K

CRI  $\geq 80$

L90 / 50000 h

initial MacAdam  $\leq 3$  SDCM

MR 0.56 | MDER 0.51

## Optisch

Microprismatic | microprismatic

UGR  $\leq 16$

## Elektrisch

nicht dimmbar

SK1 | 220-240 V

System 34 W

System 132 lm/W <sup>2</sup>

20 W/m

## Abmessungen

Länge 1756 mm | Breite 60 mm | Höhe 80 mm

4,6 kg

<sup>1</sup> RAL Code

<sup>2</sup> inkl. Berücksichtigung von optischen, internen Steuergeräteverlusten & der Effizienz des Betriebsgeräts

## Montage- anleitung



## Beleuchtungs- rechner

