

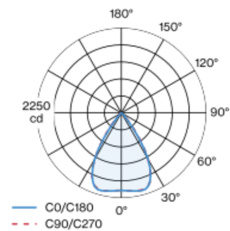


| |
|----------------|
| Projekt / Typ |
| Notizen |
| Anzahl / Datum |

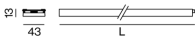


Linear-Lichteinsatz aus Kunststoff; Lichteinsatz, inkl. High Power Adapter + Konverter, werkzeuglos einsetz- und verschiebbar; bündig im Profilsystem; Spannungsversorgung über MOVE IT PRO System Stromschienenprofil; Oberfläche Verkehrsweiß; bestückt mit LED Einzellichtpunkten; gute Entblendung durch zurückversetzte Lichtpunktebene; eingesetzte Linsen mit wide flood Strahlungscharakteristik; für den Einsatz in Schulen, Retail- und im Bürobereich; UGR ≤ 16 ; bildschirmtaugliche Arbeitsplatzleuchte nach DIN EN 12464-1; Leuchtdichte über $65^\circ \leq 1500 \text{ cd/m}^2$; passive Kühlung der LEDs durch optimierte Kühlkörpergeometrie; Lichtfarbe 4000 K; Binning initial MacAdam $\leq 3 \text{ SDCM}$; CRI ≥ 90 ; min. 90% des Lichtstromes nach 50000 Betriebsstunden; energieeffiziente LEDs mit hoher Farbwiedergabe; Schutzart IP20; SK2; 220-240 V; DALI Einzelsteuerung; flimmerfreier Sehkomfort durch analoge Stromstärkenregelung (Minimalwert 1%); Lichtquelle durch autorisierte Fachleute austauschbar; Betriebsgerät durch autorisierte Fachleute austauschbar;

Lichtverteilung



Produktskizze



Allgemein

| |
|--------------------------------------|
| Decke Track |
| Spotlinseneinsatz |
| Verkehrsweiß RAL 9016 ¹ |
| IP20 |
| 2340 lm |
| 2350 lm/m |

LED

| |
|--|
| 4000 K |
| CRI ≥ 90 |
| L90 / 50000 h |
| initial MacAdam $\leq 3 \text{ SDCM}$ |
| R _g : 99 R _f : 92 R _{t(1-5)} : 90 |
| MR 0.81 MDER 0.74 |

Optisch

| |
|---|
| wide flood |
| UGR ≤ 16 $\geq 65^\circ < 1500 \text{ cd/m}^2$ |
| PstLM ≤ 1.0 ² SVM ≤ 0.4 ² |

Elektrisch

| |
|------------------------------|
| DALI-2 1 DALI Addr. |
| SK2 220-240 V |
| System 18.4 W |
| System 127 lm/W ³ |
| 18 W/m |

Abmessungen

| |
|---|
| Länge 1000 mm Breite 43 mm Höhe 13 mm |
| 0.53 kg |

¹ RAL Code
² Wert von umgebendem Produkt bei Vollast (ungedimmt)
³ inkl. Berücksichtigung von optischen, internen Steuergeräteverlusten & der Effizienz des Betriebsgeräts

Montageanleitung



Beleuchtungsrechner

