

LOUVER WIDE

MOVE IT PRO
086-6450534X

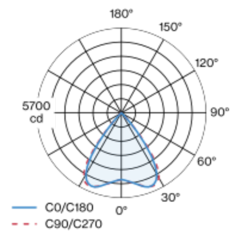


Projekt / Typ	
Notizen	
Anzahl / Datum	



Linear-Lichteinsatz aus Kunststoff; Lichteinsatz, inkl. High Power Adapter + Konverter, werkzeuglos einsetz- und verschiebbar; bündig im Profilsystem; Spannungsversorgung über MOVE IT PRO System Stromschienenprofil; hochwertiger Reflektor mit mikrofacettierter, aluminiumbedampfter Oberfläche; Reflektor chrom; präzise Abstrahlcharakteristik mit symmetrischer Lichtverteilung; für den Einsatz in Schulen und im Bürobereich; $UGR \leq 19$; bildschirmtaugliche Arbeitsplatzleuchte nach DIN EN 12464-1; Leuchtdichte über $65^\circ \leq 1500 \text{ cd/m}^2$; passive Kühlung der LEDs durch optimierte Kühlkörpergeometrie; Lichtfarbe 3000 K; Binning initial MacAdam ≤ 3 SDCM; CRI ≥ 80 ; min. 90% des Lichtstromes nach 50000 Betriebsstunden; energieeffiziente LEDs mit hoher Farbwiedergabe; Schutzart IP20; SK2 220-240V; DALI Einzelsteuerung; flimmerfreier Sehkomfort durch analoge Stromstärkenregelung (Minimalwert 1%); Lichtquelle durch autorisierte Fachleute austauschbar; Betriebsgerät durch autorisierte Fachleute austauschbar;

Lichtverteilung



Produktskizze



Allgemein

Decke , Track	
Reflektor breit	
Reflektor chrom	
2580 lm/m	
IP20	
7740 lm	

LED

3000 K	
CRI ≥ 80	
L90 / 50000 h	
initial MacAdam ≤ 3 SDCM	
MR 0.56	
MDER 0.51	

Optisch

super wide flood	
$UGR < 19$, $\geq 65^\circ < 1500 \text{ cd/m}^2$	

Elektrisch

DALI-2	
47 W	
SK2 220-240V	
165 lm/W	
1 DALI Addr.	
16 W/m	

Abmessungen

Länge 3000 mm	
Breite 43 mm	
Höhe 13 mm	

Beleuchtungsrechner



LOUVER WIDE

MOVE IT PRO
086-6450534X



Projekt / Typ

Notizen

Anzahl / Datum

Wartungsfaktor

Betriebsdauer [h]	10 000	20 000	30 000	40 000	50 000
LLMF	0.98	0.96	0.94	0.92	0.9
LSF	1	1	1	1	1

MF	LMF × RSMF × LLMF × LSF	RSMF ^a	Raumwartungsfaktor
MF	Wartungsfaktor	LLMF	Lampenlichtstromwartungsfaktor
LMF ^a	Leuchtenwartungsfaktor	LSF	Lampenlebensdauerfaktor

^a Laut "CIE 97, Maintenance of indoor electric lighting systems", 2005, ISBN 3-900-734-34-8. Die Werte müssen vom Planer festgelegt werden.

