

# BO 45 surface

049-623071XF 002-90724



Projekt / Typ

Notizen

Anzahl / Datum



## Allgemein

Decke | Aufbau

schwenkbar max. 90°

Rotierbarkeit 350°

Spezialfarben

IP20

1470 lm

## LED

3500 K

CRI ≥ 90

L80 / 50000 h

initial MacAdam ≤ 2 SDCM

R<sub>g</sub>: 99 | R<sub>f</sub>: 90 | R<sub>f(1-15)</sub>: 89

MR 0.7 | MDER 0.64

## Optisch

flood | Ausstrahlwinkel 36°

PstLM ≤ 1.0<sup>1 2 3 4</sup> | SVM ≤ 0.4<sup>1 2 3 4</sup>

## Elektrisch

nicht dimmbar

SK2 | 220-240 V

System 15.8 W | Einsatz 13.4 W

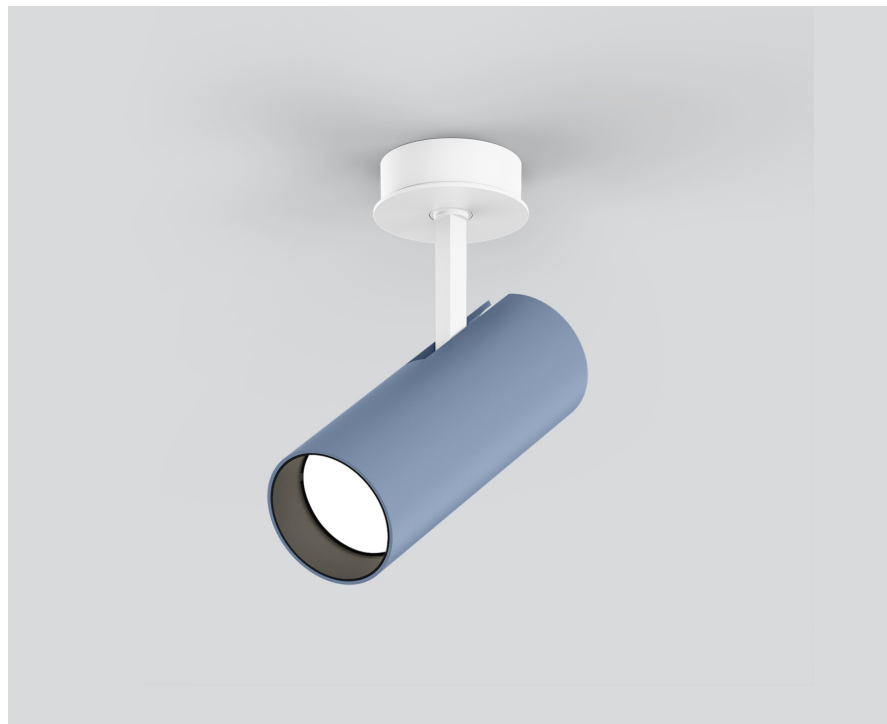
Einsatz 110 lm/W<sup>5</sup>

36 Vf | 400 mA

## Abmessungen

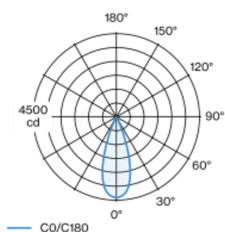
Durchmesser 45 mm | Höhe 155 mm

0.39 kg



Zylindrischer Strahler aus Aluminium; Oberfläche Spezialfarben pulverbeschichtet; 350° dreh- und 90° schwenkbar; mit Anbaugehäuse; passive Kühlung der LEDs durch optimierte Kühlkörpergeometrie; mit COB (Chip on Board) Technologie für höchste Effizienz; keine Bildung von Mehrfachschatten; Lichtfarbe 3500 K; Binning initial MacAdam ≤ 2 SDCM; CRI ≥ 90; min. 80% des Lichtstromes nach 50000 Betriebsstunden; energieeffiziente LEDs mit hoher Farbwiedergabe; hochwertiger, aluminiumbedampfter Reflektor mit Facettenoptik; präzise Abstrahlcharakteristik mit 36° Ausstrahlwinkel; gute Entblendung durch zurückversetzte Lichtpunktebene; optischer Aufsatz ist als Zubehör erhältlich; Zubehör wird separat angeführt; Schutzart IP20; SK2; 220-240 V; inkl. Konverter, nicht dimmbar; externer Konverter für Deckeneinwurf, Weiterverdrahtung geeignet; Lichtquelle durch autorisierte Fachleute austauschbar; Betriebsgerät durch autorisierte Fachleute austauschbar;

## Lichtverteilung



flood 36°

h (m)	EO° (lx)	ø (m)
1	4380	0.65
2	1090	1.29
3	490	1.94
4	270	2.59
5	180	3.23

## Produktskizze



<sup>1</sup> soft lens BO 45 007-1965980

<sup>2</sup> wallwasher lens BO 45 007-1965780

<sup>3</sup> oval lens BO 45 007-1965880

<sup>4</sup> Wert von umgebendem Produkt bei Volllast (ungedimmt)

<sup>5</sup> inkl. Berücksichtigung von optischen & internen Steuergeräteverlusten

## Montageanleitung



## Beleuchtungsrechner

