

BO 45 base surface 1 lamp

049-633073XF



Projekt / Typ _____

Notizen _____

Anzahl / Datum _____



Allgemein

Decke , Aufbau _____

Schwenkbar max. 90° _____

Rotierbarkeit 350° _____

Spezialfarben _____

IP20 _____

1310 lm _____

LED

3500 K _____

CRI ≥ 90 _____

L80 / 50000 h _____

initial MacAdam ≤ 2 SDCM _____

R_g: 97 , R_f: 90 , R₍₁₋₁₅₎: 89 _____

MR 0.7 _____

MDER 0.63 _____

Optisch

flood _____

Ausstrahlwinkel 36° _____

PstLM ≤ 1.0 ¹ _____

SVM ≤ 0.4 ¹ _____

Anbaustrahler aus Aluminium; 1-flammig; zylindrischer Strahlerkopf; Oberfläche Spezialfarben pulverbeschichtet; 350° dreh- und 90° schwenkbar; Anbaugehäuse aus Aluminium inkl. Konverter; Montageplatte mit vormontierter Konvertereinheit vorab montierbar; Leuchtenkörper mittels Verriegelung werkzeuglos aufsetzbar; passive Kühlung der LEDs durch optimierte Kühlkörpergeometrie; mit COB (Chip on Board) Technologie für höchste Effizienz; keine Bildung von Mehrfachschatten; Lichtfarbe 3500 K; Binning initial MacAdam ≤ 2 SDCM; CRI ≥ 90; min. 80% des Lichtstromes nach 50000 Betriebsstunden; energieeffiziente LEDs mit hoher Farbwiedergabe; hochwertiger, aluminiumbedampfter Reflektor mit Facettenoptik; präzise Abstrahlcharakteristik mit 36° Ausstrahlwinkel; gute Entblendung durch zurückversetzte Lichtpunktebene; optischer Aufsatz ist als Zubehör erhältlich; Zubehör wird separat angeführt; Schutzart IP20; SK1 220-240V; inkl. DALI-2 Konverter; flimmerfreier Sehkomfort durch analoge Stromstärkenregelung (Minimalwert 1%); Leuchte für Weiterverdrahtung; Lichtquelle durch autorisierte Fachleute austauschbar; Betriebsgerät durch autorisierte Fachleute austauschbar;

Elektrisch

DALI-2 _____

15.9 W _____

SK1 220-240V _____

82 lm/W _____

1 DALI Addr. _____

Abmessungen

Länge 180 mm _____

Breite 55 mm _____

Höhe 163 mm _____

0.5 kg _____

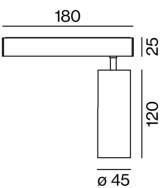
Lichtverteilung



flood 36°

h (m)	E0° (lx)	ø (m)
1	3900	0.65
2	980	1.29
3	430	1.94
4	240	2.59
5	160	3.23

Produktskizze



¹ Wert von umgebendem Produkt bei Vollast (ungedimmt)

Montageanleitung



Beleuchtungsrechner

