

BO 45 base surface 1 lamp

049-633073XM



Projekt / Typ

Notizen

Anzahl / Datum



Anbaustrahler aus Aluminium; 1-flammig; zylindrischer Strahlerkopf; Oberfläche Spezialfarben pulverbeschichtet; 350° dreh- und 90° schwenkbar; Anbaugehäuse aus Aluminium inkl. Konverter; Montageplatte mit vormontierter Konvertereinheit vorab montierbar; Leuchtenkörper mittels Verriegelung werkzeuglos aufsetzbar; passive Kühlung der LEDs durch optimierte Kühlkörpergeometrie; mit COB (Chip on Board) Technologie für höchste Effizienz; keine Bildung von Mehrfachschatten; Lichtfarbe 3500 K; Binning initial MacAdam ≤ 2 SDCM; CRI ≥ 90 ; min. 80% des Lichtstromes nach 50000 Betriebsstunden; energieeffiziente LEDs mit hoher Farbwiedergabe; hochwertiger, aluminiumbedampfter Reflektor mit Facettenoptik; präzise Abstrahlcharakteristik mit 24° Ausstrahlwinkel; gute Entblendung durch zurückversetzte Lichtpunktebene; optischer Aufsatz ist als Zubehör erhältlich; Zubehör wird separat angeführt; Schutzart IP20; SK1; 220-240 V; inkl. DALI-2 Konverter; flimmerfreier Sehkomfort durch analoge Stromstärkenregelung (Minimalwert 1%); Leuchte für Weiterverdrahtung; Lichtquelle durch autorisierte Fachleute austauschbar; Betriebsgerät durch autorisierte Fachleute austauschbar;



Allgemein

Decke | Aufbau

schwenkbar max. 90°

Rotierbarkeit 350°

Spezialfarben

IP20

1280 lm

LED

3500 K

CRI ≥ 90

L80 / 50000 h

initial MacAdam ≤ 2 SDCM

R_g: 97 | R_f: 90 | R_{t(1-15)}: 89

MR 0.7 | MDER 0.63

Optisch

medium | Ausstrahlwinkel 24°

PstLM ≤ 1.0 ¹ | SVM ≤ 0.4 ¹

Elektrisch

DALI-2 | 1 DALI Addr.

SK1 | 220-240 V

System 15.9 W

System 81 lm/W²

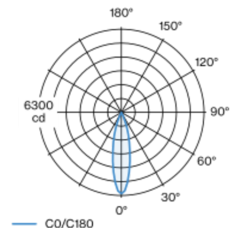
Abmessungen

Länge 180 mm | Breite 55 mm | Höhe 163 mm

0.5 kg

¹ Wert von umgebendem Produkt bei Volllast (ungedimmt)
² inkl. Berücksichtigung von optischen, internen Steuergeräteverlusten & der Effizienz des Betriebsgeräts

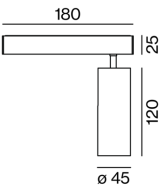
Lichtverteilung



medium 24°

h (m)	E0° (lx)	ø (m)
1	6160	0.43
2	1540	0.86
3	680	1.30
4	390	1.73
5	250	2.16

Produktskizze



Montageanleitung



Beleuchtungsrechner

