

# BO 45 base surface 2 lamps

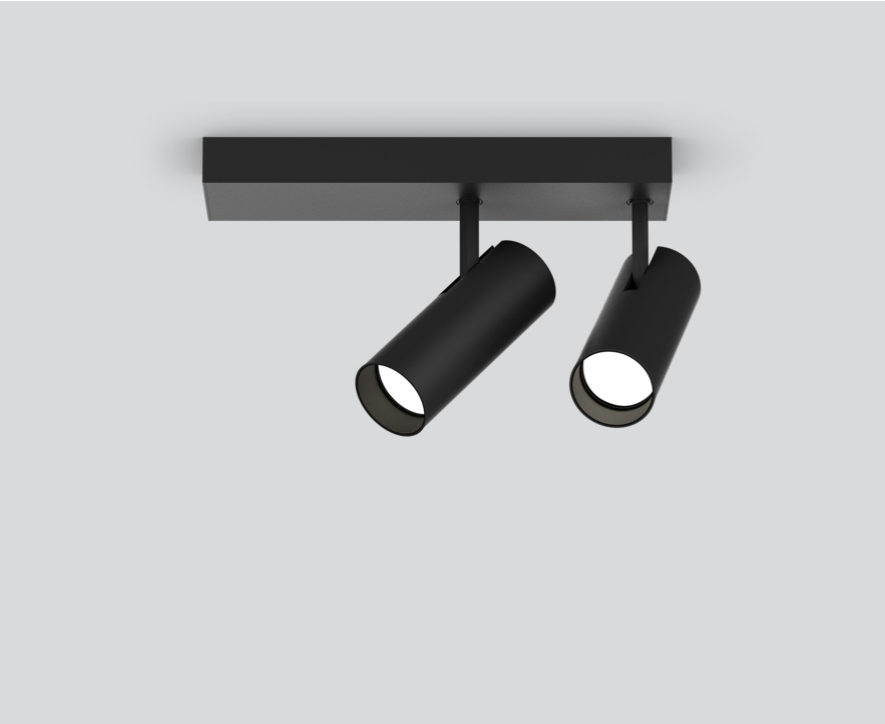
049-6430718S



Projekt / Typ

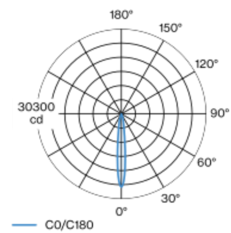
Notizen

Anzahl / Datum



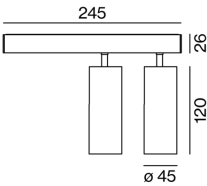
Anbaustrahler aus Aluminium; 2-flammig; zylindrische Strahlerköpfe; Oberfläche Schwarz pulverbeschichtet; 330° dreh- und 90° schwenkbar; Anbaugehäuse aus Aluminium inkl. Konverter; Montageplatte mit vormontierter Konvertereinheit vorab montierbar; Leuchtenkörper mittels Verriegelung werkzeuglos aufsetzbar; passive Kühlung der LEDs durch optimierte Kühlkörpergeometrie; mit COB (Chip on Board) Technologie für höchste Effizienz; keine Bildung von Mehrfachschatten; Lichtfarbe 3500 K; Binning initial MacAdam  $\leq 2$  SDCM; CRI  $\geq 90$ ; min. 80% des Lichtstromes nach 50000 Betriebsstunden; energieeffiziente LEDs mit hoher Farbwiedergabe; hochwertiger, aluminiumbedampfter Reflektor mit Facettenoptik; präzise Abstrahlcharakteristik mit 12° Ausstrahlwinkel; gute Entblendung durch zurückversetzte Lichtpunktebene; optischer Aufsatz ist als Zubehör erhältlich; Zubehör wird separat angeführt; Schutzart IP20; SK1; 220-240 V; inkl. Konverter, nicht dimmbar; Leuchte für Weiterverdrahtung; Lichtquelle durch autorisierte Fachleute austauschbar; Betriebsgerät durch autorisierte Fachleute austauschbar;

## Lichtverteilung



spot 12°			
h (m)	EO° (lx)	ø (m)	
1	13000	0.21	
2	3300	0.42	
3	1400	0.63	
4	800	0.84	
5	500	1.06	

## Produktskizze



## Allgemein

Decke | Aufbau

schwenkbar max. 90°

Rotierbarkeit 330°

Schwarz | RAL 9005 <sup>1</sup>

IP20

2060 lm

## LED

3500 K

CRI  $\geq 90$

L80 / 50000 h

initial MacAdam  $\leq 2$  SDCM

R<sub>g</sub>: 97 | R<sub>f</sub>: 90 | R<sub>t(1-15)</sub>: 89

MR 0.7 | MDER 0.63

## Optisch

spot | Ausstrahlwinkel 12°

## Elektrisch

nicht dimmbar

SK1 | 220-240 V

System 30 W

System 69 lm/W <sup>2</sup>

## Abmessungen

Länge 245 mm | Breite 55 mm | Höhe 164 mm

0.7 kg

<sup>1</sup> RAL Code  
<sup>2</sup> inkl. Berücksichtigung von optischen, internen Steuergeräteverlusten & der Effizienz des Betriebsgeräts

## Montageanleitung



## Beleuchtungsrechner

