

BO 45

intrack 2 lamps

180-724073XM



Projekt / Typ

Notizen

Anzahl / Datum



**Allgemein**

Decke , Track

schwenkbar max. 90°

Rotierbarkeit 360°

Spezialfarben

IP20

2560 lm

**LED**

3500 K

CRI ≥ 90

L80 / 50000 h

initial MacAdam ≤ 2 SDCM

R<sub>g</sub>: 97 , R<sub>f</sub>: 90 , R<sub>(1-15)</sub>: 89

MR 0.7

MDER 0.63

**Optisch**

medium

Ausstrahlwinkel 24°

PstLM ≤ 1.0 <sup>1</sup>

SVM ≤ 0.4 <sup>1</sup>

Stromschienenstrahler aus Aluminiumdruckguss mit 3PH Universaladapter; klassische Formsprache im edlen Design für höchste Ansprüche; 2-flammig; zylindrische Strahlerköpfe; Oberfläche Spezialfarben pulverbeschichtet; Strahlerkopf 360° dreh- und 90° schwenkbar; Konverter im Stromschienen-Adapter integriert; passive Kühlung der LEDs durch optimierte Kühlkörpergeometrie; mit COB (Chip on Board) Technologie für höchste Effizienz; keine Bildung von Mehrfachschatten; Lichtfarbe 3500 K; Binning initial MacAdam ≤ 2 SDCM; CRI ≥ 90; min. 80% des Lichtstromes nach 50000 Betriebsstunden; energieeffiziente LEDs mit hoher Farbwiedergabe; hochwertiger, aluminiumbedampfter Reflektor mit Facettenoptik; präzise Abstrahlcharakteristik mit 24° Ausstrahlwinkel; gute Entblendung durch zurückversetzte Lichtpunktebene; optischer Aufsatz ist als Zubehör erhältlich; Zubehör wird separat angeführt; Schutzart IP20; SK2 220-240V; Adapter für werkzeugloses Einsetzen bzw. Verschieben in verschiedenen 3-Phasen Stromschienen; Adapter bündig mit Stromschiene abschließend; inkl. DALI-2 Konverter; flimmerfreier Sehkomfort durch analoge Stromstärkenregelung (Minimalwert 1%); Lichtquelle durch autorisierte Fachleute austauschbar; Betriebsgerät durch autorisierte Fachleute austauschbar;

**Elektrisch**

DALI-2

32 W

SK2 220-240V

80 lm/W

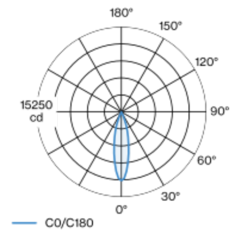
1 DALI Addr.

**Abmessungen**

Durchmesser 45 mm

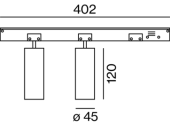
Höhe 120 mm

Lichtverteilung



medium 24°		
h (m)	EO° (lx)	ø (m)
1	6160	0.43
2	1540	0.86
3	680	1.30
4	390	1.73
5	250	2.16

Produktskizze



<sup>1</sup> Wert von umgebendem Produkt bei Vollast (ungedimmt)

Montage-anleitung



Beleuchtungs-rechner

