

# SETA 60 CONEX

## reflector direct plug / socket

surface / suspended system

058-4025638R



Projekt / Typ

Notizen

Anzahl / Datum



### Allgemein

Decke | Abgehängt

Tiefschwarz | RAL 9005 <sup>1</sup>

Chrom

IP20

4010 lm

### LED

4000 K

CRI  $\geq 80$

L90 / 50000 h

initial MacAdam  $\leq 3$  SDCM

MR 0.72 | MDER 0.65

### Optisch

Reflector | symmetric

UGR  $\leq 19$  |  $\geq 65^\circ$   $< 1500$  cd/m<sup>2</sup>

PstLM  $\leq 1.0$  <sup>2</sup> | SVM  $\leq 0.4$  <sup>2</sup>

### Elektrisch

DALI-2 | 1 DALI Addr.

SK1 | 220-240 V

System 24.9 W

System 161 lm/W <sup>3</sup>

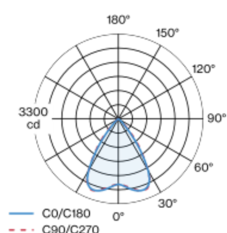
Stecker / Buchse

### Abmessungen

Länge 1474 mm | Breite 60 mm | Höhe 60 mm

Leuchtenkörper aus Aluminiumstrangpressprofil; extrem schlanke Bauform (nur Ø 60 mm) linear; Konverter im Leuchtenkörper integriert; für Lichtsysteme; Oberfläche Tiefschwarz pulverbeschichtet; für Deckenanbaumontage oder für abgehängte Montage (1500mm Seilabhängung - schräg oder gerade - als Zubehör); einfache Montage mittels Deckenclips (als Zubehör erhältlich) oder werkzeuglose Höhenverstellung an der Leuchte; Baldachin für Weiterverdrahtung (als Zubehör erhältlich); elektrische Verbindung der Leuchten mittels Buchse/Stecker System; Verbinder (L-, T- oder X-Form) als Zubehör erhältlich; Leuchtenverbindung um eigene Achse drehbar, dadurch beliebige Raumwinkel realisierbar; Strangpressprofil für verbessertes Thermomanagement; hochglänzender Reflektor mit Facettenoptik; UGR  $\leq 19$ ; bildschirmtaugliche Arbeitsplatzleuchte nach DIN EN 12464-1; Leuchtdichte über  $65^\circ \leq 1500$  cd/m<sup>2</sup>; Lichtfarbe 4000 K; Binning initial MacAdam  $\leq 3$  SDCM; CRI  $\geq 80$ ; min. 90% des Lichtstromes nach 50000 Betriebsstunden; energieeffiziente LEDs mit hoher Farbwiedergabe; Schutzart IP20; SK1; 220-240 V; inkl. DALI-2 Konverter; Zubehör wird separat angeführt; Lichtquelle durch autorisierte Fachleute austauschbar; Betriebsgerät durch autorisierte Fachleute austauschbar;

### Lichtverteilung



### Produktskizze



### Montageanleitung



### Beleuchtungsrechner

