

# MITA circle 450 reflector

## direct / indirect power

suspended

074-7651538B



Projekt / Typ

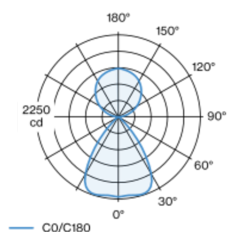
Notizen

Anzahl / Datum

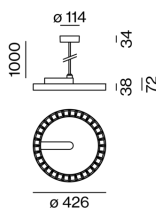


Ringförmiger Leuchtenkörper aus Aluminiumdruckguss; extrem schlanke Bauform; Oberfläche Tiefschwarz pulverbeschichtet; Pendelleuchte mit kürzbarer Pendelrohrabhangung (chrom) 1000mm, Einspeiseleitung in Pendelrohr; elektronisches Betriebsgerät im Baldachin verbaut; Blindabdeckung, mittels Magnet im Innenausschnitt befestigt, als Zubehör erhältlich; Zubehör wird separat angeführt; Lichtfarbe 3000 K; Binning initial MacAdam  $\leq 3$  SDCM; CRI  $\geq 80$ ; min. 90% des Lichtstromes nach 50000 Betriebsstunden; energieeffiziente LEDs mit hoher Farbwiedergabe; hochglänzender Reflektor mit Facettenoptik; Reflektor Chrom dunkel; UGR  $\leq 13$ ; bildschirmtaugliche Arbeitsplatzleuchte nach DIN EN 12464-1; Leuchtdichte über  $65^\circ \leq 1500 \text{ cd/m}^2$ ; direkt / indirekte Abstrahlcharakteristik für zusätzliche Akzentuierung der Decke; Schutzart IP20; SK1; 220-240 V; leuchteninterne Verdrahtung halogenfrei; inkl. DALI-2 Konverter; Lichtquelle durch autorisierte Fachleute austauschbar; Betriebsgerät durch autorisierte Fachleute austauschbar;

## Lichtverteilung



## Produktskizze



## Allgemein

Decke | Abgehängt

Tiefschwarz | RAL 9005 <sup>1</sup>

Reflektor Chrom dunkel

IP20

indirekt 3850 lm | direkt 2970 lm

gesamt 6820 lm

## LED

3000 K

CRI  $\geq 80$

L90 / 50000 h

initial MacAdam  $\leq 3$  SDCM

MR 0.56 | MDER 0.51

## Optisch

Reflector | symmetric

UGR  $\leq 13$  |  $\geq 65^\circ < 1500 \text{ cd/m}^2$

PstLM  $\leq 1.0$  <sup>2</sup> | SVM  $\leq 0.4$  <sup>2</sup>

## Elektrisch

DALI-2 | 1 DALI Addr.

SK1 | 220-240 V

System 60 W

System 114 lm/W <sup>3</sup>

## Abmessungen

Durchmesser 426 mm | Höhe 38 mm

1.76 kg

<sup>1</sup> RAL Code

<sup>2</sup> Wert von umgebendem Produkt bei Volllast (ungedimmt)

<sup>3</sup> inkl. Berücksichtigung von optischen, internen Steuergeräteverlusten & der Effizienz des Betriebsgeräts

## Montageanleitung



## Beleuchtungsrechner

