

SQUADRO double-sided wallwasher

track

149-2220118S



Projekt / Typ

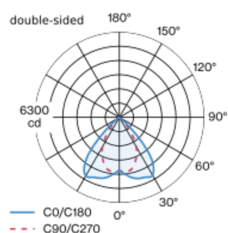
Notizen

Anzahl / Datum

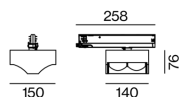


Stromschienenstrahler aus Aluminiumdruckguss in 2x2-flammiger Ausführung; Oberfläche Tiefschwarz pulverbeschichtet; Konverter im Strahlerkopf integriert; Kühlkörper in Leuchtgeometrie für optimales Thermomanagement und passive Kühlung der LEDs integriert; mit COB (Chip on Board) Technologie für höchste Effizienz; Lichtfarbe 4000 K; Binning initial MacAdam ≤ 2 SDCM; CRI ≥ 90 ; min. 80% des Lichtstromes nach 50000 Betriebsstunden; energieeffiziente LEDs mit hoher Farbwiedergabe; Gangzonenstrahler shelf floor washer mit speziellen Multi-Freiformflächenreflektoren mit Facettenoptik zur äußerst präzisen Lichtlenkung; punktgenaue Regal- und Gangzonenausleuchtung; optimale Längsentblendung für hohen Sehkomfort in der Gangzone; einstellbare Lichtmodule (+20° bis -10° schwenkbar); 350° drehbar; Schutzart IP20; IP 40-Schutzglas als Zubehör erhältlich; Zubehör wird separat angeführt; SK2; 220-240 V; inkl. Konverter, nicht dimmbar; Adapter für werkzeugloses Einsetzen bzw. Verschieben in verschiedenen 3-Phasen Stromschienen; inklusive Aufsatz zur linearen Ausrichtung der Strahler; Lichtquelle durch autorisierte Fachleute austauschbar; Betriebsgerät durch autorisierte Fachleute austauschbar;

Lichtverteilung



Produktskizze



Allgemein

Decke | Track

schwenkbar min. -10°

schwenkbar max. 20°

Rotierbarkeit 350°

Tiefschwarz | RAL 9005 ¹

IP20

9960 lm

LED

4000 K

CRI ≥ 90

L80 / 50000 h

initial MacAdam ≤ 2 SDCM

R_g: 100 | R_f: 92 | R_{f(1-15)}: 92

MR 0.78 | MDER 0.71

Optisch

shelf floor washer

PstLM $\leq 1.0^2$ ³ ⁴ | SVM $\leq 0.4^2$ ³ ⁴

Elektrisch

nicht dimmbar

SK2 | 220-240 V

System 72 W

System 138 lm/W ⁵

Abmessungen

Länge 140 mm | Breite 150 mm | Höhe 76 mm

1.09 kg

¹ RAL Code ² zweiseitig ³ single-sided

⁴ Wert von umgebendem Produkt bei Vollast (ungedimmt)

⁵ inkl. Berücksichtigung von optischen, internen

Steuergeräteverlusten & der Effizienz des Betriebsgeräts

Montageanleitung



Beleuchtungsrechner

