

# NOBA 60 suspended

MOVE IT 10

030-6920636



Projekt / Typ \_\_\_\_\_

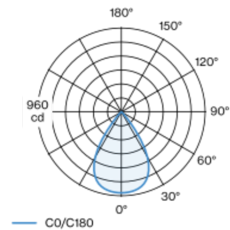
Notizen \_\_\_\_\_

Anzahl / Datum \_\_\_\_\_



Dekorativer Pendelleuchten-Lichteinsatz aus Aluminium; Oberfläche Aluminium gebürstet lackiert; Lichteinsatz mittels Clipverschluss werkzeuglos einsetz- und verschiebbar; Spannungsversorgung über MOVE IT System Stromschienenprofil; Hot Plug-Schutz; abgependelt mit 1500mm Pendelabhngung, inkl. Einspeiseleitung (schwarz), beliebig krzbar; passive Khlung der LEDs durch optimierte Khlkrpergeometrie; Lichtfarbe 4000 K; Binning initial MacAdam  $\leq 2$  SDCM; CRI  $\geq 90$ ; min. 80% des Lichtstromes nach 50000 Betriebsstunden; energieeffiziente LEDs mit hoher Farbwiedergabe; hochwertige plan-konvexe Glaslinse; Ausstrahlwinkel 67°; keine Bildung von Mehrfachschatten; Schutzart IP20; SK3; 48 V; DALI-2 Steuerung; flimmerfreier Sehkomfort durch analoge Stromstrkenregelung (Minimalwert 1%); Lichtquelle durch autorisierte Fachleute austauschbar;

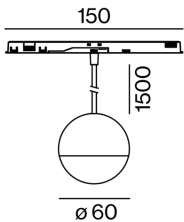
## Lichtverteilung



wide flood 67°

h (m)	EO° (lx)	ø (m)
1	927	1.31
2	232	2.63
3	103	3.94
4	58	5.26
5	37	6.57

## Produktskizze



## Allgemein

Decke | Schiene abgehngt \_\_\_\_\_

Aluminium gebrstet \_\_\_\_\_

IP20 \_\_\_\_\_

975 lm \_\_\_\_\_

Optischer Einsatz 133 lm/W <sup>1</sup> \_\_\_\_\_

## LED

4000 K \_\_\_\_\_

CRI  $\geq 90$  \_\_\_\_\_

L80 / 50000 h \_\_\_\_\_

initial MacAdam  $\leq 2$  SDCM \_\_\_\_\_

R<sub>g</sub>: 97 | R<sub>r</sub>: 90 | R<sub>t(1-15)</sub>: 89 \_\_\_\_\_

MR 0.81 | MDER 0.74 \_\_\_\_\_

## Optisch

wide flood | Ausstrahlwinkel 67° \_\_\_\_\_

PstLM  $\leq 1.0$  <sup>2</sup> | SVM  $\leq 0.4$  <sup>2</sup> \_\_\_\_\_

## Elektrisch

DALI-2 | 1 DALI Addr. \_\_\_\_\_

SK3 | 48 V \_\_\_\_\_

Einsatz 8.1 W \_\_\_\_\_

Optischer Einsatz 7.3 W \_\_\_\_\_

## Abmessungen

Durchmesser 60 mm | Hhe 60 mm \_\_\_\_\_

1500 mm \_\_\_\_\_

<sup>1</sup> inkl. Bercksichtigung von optischen Verlusten  
<sup>2</sup> Wert von umgebendem Produkt bei Vollast (ungedimmt)

## Montageanleitung



## Beleuchtungsrechner

