

FRAME 60 high lumen

trim

052-47M313GZ



Projekt / Typ

Notizen

Anzahl / Datum



Allgemein

Decke | Einbau

Grau | RAL 9006 ¹

IP20

1680 lm

1920 lm/m

LED

4000 K

CRI ≥ 90

L90 / 50000 h

initial MacAdam ≤ 3 SDCM

R_g: 99 | R_f: 92 | R_{i(1-15)}: 90

MR 0.81 | MDER 0.74

Optisch

Microprismatic | microprismatic

PstLM ≤ 1.0 ² | SVM ≤ 0.4 ²

Elektrisch

DALI-2 | 1 DALI Addr.

SK1 | 220-240 V

System 17.5 W

System 96 lm/W ³

20 W/m

Abmessungen

mit Rand

Länge 893 mm | Breite 77 mm | Höhe 78 mm

2.49 kg

Ausschnitt

Länge 883 mm | Breite 66 mm

min. Deckenstärke 8 mm | max. Deckenstärke 25 mm

Einbautiefe 104 mm

¹ RAL Code

² Wert von umgebendem Produkt bei Vollast (ungedimmt)

³ inkl. Berücksichtigung von optischen, internen Steuergeräteverlusten & der Effizienz des Betriebsgeräts

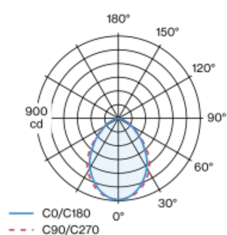
Montage-anleitung



Beleuchtungs-rechner



Lichtverteilung



Produktskizze



FRAME 60 high lumen

trim

052-47M313GZ



Projekt / Typ

Notizen

Anzahl / Datum

Wartungsfaktor

| Betriebsdauer [h] | 10 000 | 20 000 | 30 000 | 40 000 | 50 000 |
|-------------------|--------|--------|--------|--------|--------|
| LLMF | 0.98 | 0.96 | 0.94 | 0.92 | 0.9 |
| LSF | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 |

| | | | |
|------------------|-------------------------|-------------------|--------------------------------|
| MF | LMF × RSMF × LLMF × LSF | RSMF ^a | Raumwartungsfaktor |
| MF | Wartungsfaktor | LLMF | Lampenlichtstromwartungsfaktor |
| LMF ^a | Leuchtenwartungsfaktor | LSF | Lampenlebensdauerfaktor |

^a Laut "CIE 97, Maintenance of indoor electric lighting systems", 2005, ISBN 3-900-734-34-8. Die Werte müssen vom Planer festgelegt werden.

Leitungsschutzschalter

| Leitungs- schutzschalter Typ | Anzahl der Leuchten |
|---------------------------------|---------------------|
| B10 | 18 |
| B13 | 23 |
| B16 | 28 |
| B20 | 35 |
| C10 | 30 |
| C13 | 38 |
| C16 | 46 |
| C20 | 58 |

Montagezubehör

CONCRETE INSTALLATION HOUSING

| | |
|------------|------------------|
| L-B-H (MM) | ARTIKELNUMMER(N) |
| 935-75-88 | 035-04096 |

