

SETA 60 CONEX

reflector direct plug / socket

surface / suspended system

058-4028538B



Projekt / Typ

Notizen

Anzahl / Datum



Allgemein

Decke | Abgehängt

Schwarz | RAL 9005 ¹

Chrom dunkel

IP20

4420 lm

LED

3000 K

CRI ≥ 80

L90 / 50000 h

initial MacAdam ≤ 3 SDCM

MR 0.56 | MDER 0.51

Optisch

Reflector | symmetric

UGR ≤ 16 | ≥ 65° < 1500 cd/m²

PstLM ≤ 1.0 ² | SVM ≤ 0.4 ²

Elektrisch

DALI-2 | 1 DALI Addr.

SK1 | 220-240 V

System 43 W

System 103 lm/W ³

Stecker / Buchse

Abmessungen

Länge 2351 mm | Breite 60 mm | Höhe 60 mm

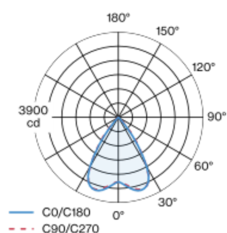
¹ RAL Code

² Wert von umgebendem Produkt bei Vollast (ungedimmt)

³ inkl. Berücksichtigung von optischen, internen Steuergeräteverlusten & der Effizienz des Betriebsgeräts

Leuchtenkörper aus Aluminiumstrangpressprofil; extrem schlanke Bauform (nur Ø 60 mm) linear; Konverter im Leuchtenkörper integriert; für Lichtsysteme; Oberfläche Schwarz pulverbeschichtet; für Deckenanbaumontage oder für abgehängte Montage (1500mm Seilabhängung - schräg oder gerade - als Zubehör); einfache Montage mittels Deckenclips (als Zubehör erhältlich) oder werkzeuglose Höhenverstellung an der Leuchte; Baldachin für Weiterverdrahtung (als Zubehör erhältlich); elektrische Verbindung der Leuchten mittels Buchse/Stecker System; Verbinder (L-, T- oder X-Form) als Zubehör erhältlich; Leuchtenverbindung um eigene Achse drehbar, dadurch beliebige Raumwinkel realisierbar; Strangpressprofil für verbessertes Thermomanagement; hochglänzender Reflektor mit Facettenoptik; UGR ≤ 16; bildschirmtaugliche Arbeitsplatzleuchte nach DIN EN 12464-1; Leuchtdichte über 65° ≤ 1500 cd/m²; Lichtfarbe 3000 K; Binning initial MacAdam ≤ 3 SDCM; CRI ≥ 80; min. 90% des Lichtstromes nach 50000 Betriebsstunden; energieeffiziente LEDs mit hoher Farbwiedergabe; Schutzart IP20; SK1; 220-240 V; inkl. DALI-2 Konverter; Zubehör wird separat angeführt; Lichtquelle durch autorisierte Fachleute austauschbar; Betriebsgerät durch autorisierte Fachleute austauschbar;

Lichtverteilung



Produktskizze



Montageanleitung



Beleuchtungsrechner

