

# SASSO 60 round adjustable

trim 2 lamps

048-2622412F 048-2698317 002-90771



Projekt / Typ

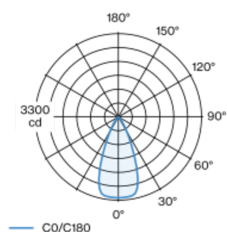
Notizen

Anzahl / Datum

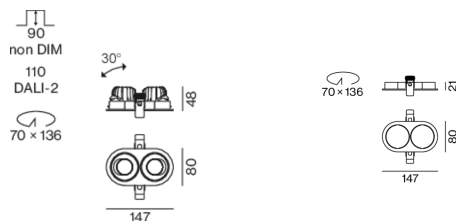


Runder Einbaustrahler aus Aluminiumdruckguss; 2-flammig; Oberfläche Chrom; 360° dreh- und 30° schwenkbar; werkzeuglose Montage im Montageset durch patentiertes Kugelschnappsystem; ovales Einbaugehäuse; mit umlaufendem Rand Verkehrsweiß; geeignet für Deckenstärken von 2-25 mm; passive Kühlung der LEDs durch optimierte Kühlkörpergeometrie; mit COB (Chip on Board) Technologie für höchste Effizienz; keine Bildung von Mehrfachschatten; Lichtfarbe 2700 K; Binning initial MacAdam  $\leq 2$  SDCM; CRI  $\geq 90$ ; min. 80% des Lichtstromes nach 50000 Betriebsstunden; energieeffiziente LEDs mit hoher Farbwiedergabe; inkl. hochwertiger Linsenoptik; präzise Abstrahlcharakteristik mit 46° Ausstrahlwinkel; UGR  $\leq 19$ ; bildschirmtaugliche Arbeitsplatzleuchte nach DIN EN 12464-1; Leuchtdichte über 65°  $\leq 1500$  cd/m<sup>2</sup>; Schutzart IP40 unten (oben IP20); SK2 220-240V; inkl. Konverter, nicht dimmbar; Lichtquelle durch autorisierte Fachleute austauschbar; Betriebsgerät durch autorisierte Fachleute austauschbar;

## Lichtverteilung



## Produktskizze



## Allgemein

Decke, Einbau

schwenkbar max. 30°

Rotierbarkeit 360°

Chrom

Montage Set Verkehrsweiß

Vorderseite IP40, Rückseite IP20

1960 lm

## LED

2700 K

CRI  $\geq 90$

L80 / 50000 h

initial MacAdam  $\leq 2$  SDCM

R<sub>g</sub>: 99, R<sub>r</sub>: 91, R<sub>t(1-15)</sub>: 89

MR 0.53

MDER 0.48

## Optisch

flood

Ausstrahlwinkel 46°

UGR  $< 19$ ,  $\geq 65^\circ < 1500$  cd/m<sup>2</sup>

PstLM  $\leq 1.0$ <sup>1</sup>

SVM  $\leq 0.4$ <sup>1</sup>

## Elektrisch

nicht dimmbar

25.2 W

Gesamteinsätze 21.4 W

SK2 220-240V

78 lm/W

## Abmessungen

mit Rand

Länge 147 mm

Breite 80 mm

Höhe 48 mm

## Ausschnitt

Durchmesser 70 mm

Länge 136 mm

min. Deckenstärke 2 mm

max. Deckenstärke 25 mm

Einbautiefe 90 mm

<sup>1</sup> Wert von umgebendem Produkt bei Vollast (ungedimmt)

## Montageanleitung



## Beleuchtungsrechner

