

# MINO 60 high lumen

ceiling offset

046-47M4637H



Projekt / Typ

Notizen

Anzahl / Datum



## Allgemein

Decke , Aufbau

Weiß , RAL9010 <sup>1</sup>

2590 lm/m

IP20

Ballwurfsicher DIN 18032-3

3040 lm

## LED

4000 K

CRI  $\geq$  80

L90 / 50000 h

photobiologische Sicherheit RG 0 - kein Risiko

initial MacAdam  $\leq$  3 SDCM

MR 0.72

MDER 0.65

## Optisch

High Performance Opal

PstLM  $\leq$  1.0 <sup>2</sup>

SVM  $\leq$  0.4 <sup>2</sup>

## Elektrisch

DALI-2

23.3 W

SK1 220-240V

130 lm/W

1 DALI Addr.

20 W/m

## Abmessungen

Länge 1175 mm

Breite 60 mm

Höhe 90 mm

3.1 kg

<sup>1</sup> RAL Code

<sup>2</sup> Wert von umgebendem Produkt bei Vollast (ungedimmt)

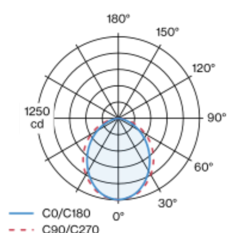
## Montage- anleitung



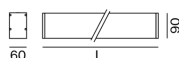
## Beleuchtungs- rechner



## Lichtverteilung



## Produktskizze



[046-47M4637H] Bei den technischen Daten handelt es sich um Bemessungswerte für eine Umgebungstemperatur von 25°C. Die Angaben zum Lichtstrom unterliegen initial einer Toleranz von +/- 10%, jene zur elektrischen Anschlussleistung initial einer Toleranz von +/- 10% und jene zur Farbtemperatur initial +/- 150 Kelvin. Es wird keine Haftung für Druckfehler übernommen. Es gelten die AGB der XAL GmbH.  
© XAL GmbH · Auer-Welsbach-Gasse 36 · 8055 Graz · Austria · [www.xal.com](http://www.xal.com)

08.05.2024

# MINO 60 high lumen

ceiling offset  
046-47M4637H



Projekt / Typ

Notizen

Anzahl / Datum

## Wartungsfaktor

Betriebsdauer [h]	10 000	20 000	30 000	40 000	50 000
LLMF	0.98	0.96	0.94	0.92	0.9
LSF	1	1	1	1	1
MF	$LMF \times RSMF \times LLMF \times LSF$				
MF	Wartungsfaktor				
LMF <sup>a</sup>	Leuchtenwartungsfaktor				

<sup>a</sup> Laut "CIE 97, Maintenance of indoor electric lighting systems", 2005, ISBN 3-900-734-34-8. Die Werte müssen vom Planer festgelegt werden.

RSMF<sup>a</sup> Raumwartungsfaktor

LLMF Lampenlichtstromwartungsfaktor

LSF Lampenlebensdauerfaktor

## Leitungsschutzschalter

Leitungs- schutzschalter Typ	Anzahl der Leuchten
B10	18
B13	23
B16	28
B20	35
C10	30
C13	38
C16	46
C20	58

