

BETO direct / indirect

free standing U-shape

074-694451XB



Projekt / Typ

Notizen

Anzahl / Datum



Allgemein

Bodenmontage , Stehend

Spezialfarben

Reflektor Chrom dunkel

IP20

indirekt 5020 lm

direkt 1320 lm

gesamt 6340 lm

LED

3000 K

CRI ≥ 80

L90 / 50000 h

initial MacAdam ≤ 3 SDCM

MR 0.56

MDER 0.51

Optisch

Reflector

asymmetric

UGR ≤ 10

PstLM ≤ 1.0 ¹

SVM ≤ 0.4 ¹

Elektrisch

touch DIM an Stange

220-240 V

System 51 W

System 124 lm/W²

SK1

Abmessungen

U-Form

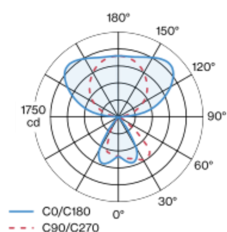
Länge 1055 mm

Breite 42 mm

Höhe 2100 mm

Stehleuchte aus Aluminiumstrangpressprofil in kantiger Ausführung; extrem schlanke Bauform (nur 42 x 42 mm); Standrohr quadratisch; Standfuß mit Ausnehmung für Tischfuß (U-shape); Oberfläche Spezialfarben pulverbeschichtet; direkt/indirekte Abstrahlcharakteristik; Direktlichtanteil mit hochglänzendem Reflektor + Facettenoptik und asymmetrischer Abstrahlcharakteristik; Reflektor Chrom dunkel; Indirektlichtanteil mit eigenen Platinen und hochwertiger Linsenoptik für maximale, homogene Deckenaufhellung; UGR ≤ 10 ; Lichtfarbe 3000 K; Binning initial MacAdam ≤ 3 SDCM; CRI ≥ 80 ; min. 90% des Lichtstromes nach 50000 Betriebsstunden; energieeffiziente LEDs mit hoher Farbwiedergabe; Schutzart IP20; SK1; 220-240 V; inkl. TOUCH DIM Steuerung zur individuell Regelung der Helligkeit; inkl. Anschlussleitung (3m) mit Schutzkontaktstecker; Lichtquelle durch autorisierte Fachleute austauschbar; Betriebsgerät durch autorisierte Fachleute austauschbar;

Lichtverteilung



Produktskizze



Montageanleitung



[074-694451XB] Bei den technischen Daten handelt es sich um Bemessungswerte für eine Umgebungstemperatur von 25°C. Die Angaben zum Lichtstrom unterliegen initial einer Toleranz von +/- 10%, jene zur elektrischen Anschlussleistung initial einer Toleranz von +/- 10% und jene zur Farbtemperatur initial +/- 150 Kelvin. Es wird keine Haftung für Druckfehler übernommen. Es gelten die AGB der XAL GmbH.
© XAL GmbH · Auer-Welsbach-Gasse 36 · 8055 Graz · Austria · www.xal.com

04.05.2025