

SASSO 100 round adjustable

trim 2 lamps

048-2720E14W 048-2798318 002-90776



Projekt / Typ

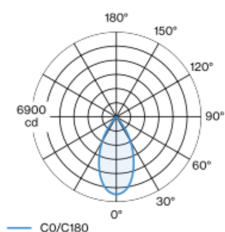
Notizen

Anzahl / Datum



Runder Einbaustrahler aus Aluminiumdruckguss; 2-flammig; Oberfläche Matt Silber; 360° dreh- und 30° schwenkbar; werkzeuglose Montage im Montageset durch patentiertes Kugelschnappsystem; ovales Einbaugehäuse; mit umlaufendem Rand Tiefschwarz; geeignet für Deckenstärken von 2-25 mm; passive Kühlung der LEDs durch optimierte Kühlkörpergeometrie; mit COB (Chip on Board) Technologie für höchste Effizienz; keine Bildung von Mehrfachschatten; CWD (Colour Warm Dimming) von 1800K - 3000K; Binning initial MacAdam ≤ 3 SDCM; CRI ≥ 90 ; min. 90% des Lichtstromes nach 50000 Betriebsstunden; energieeffiziente LEDs mit hoher Farbwiedergabe; inkl. hochwertiger Linsenoptik; präzise Abstrahlcharakteristik mit 51° Ausstrahlwinkel; Schutzart IP40 unten (oben IP20); SK2; 220-240 V; inkl. DALI-2 Konverter; Anschlussdose für Weiterverdrahtung, 3-polig oder 5-polig, als Zubehör erhältlich; Zubehör wird separat angeführt; Lichtquelle durch autorisierte Fachleute austauschbar; Betriebsgerät durch autorisierte Fachleute austauschbar;

Lichtverteilung



Produktskizze



Allgemein

Decke | Einbau

schwenkbar max. 30°

Rotierbarkeit 360°

Matt Silber

Montage Set Tiefschwarz

Vorderseite IP40 | Rückseite IP20

4580 lm

Einsatz 96 lm/W¹

LED

colour warm dimming | 1800 K - 3000 K

CRI ≥ 90

L90 / 50000 h

initial MacAdam ≤ 3 SDCM

R_g: 100 | R_f: 89 | R_{f(1-15)}: 89

MR 0.56 | MDER 0.51

Optisch

wide flood | Ausstrahlwinkel 51°

PstLM ≤ 1.0 ² | SVM ≤ 0.4 ²

Elektrisch

DALI-2 | 1 DALI Addr.

SK2 | 220-240 V

System 56 W | Einsatz 23.8 W

total fixtures 48 W

700 mA

Abmessungen

mit Rand

Länge 218 mm | Breite 118 mm | Höhe 95 mm

0.59 kg

Ausschnitt

Durchmesser 105 mm | Länge 205 mm | Breite 105 mm

min. Deckenstärke 2 mm | max. Deckenstärke 25 mm

Einbautiefe 100 mm

¹ inkl. Berücksichtigung von optischen & internen Steuergeräteverlusten

² Wert von umgebendem Produkt bei Vollast (ungedimmt)

Montageanleitung



Beleuchtungsrechner

