

SASSO PRO 80 adjustable flush trim square

048-2312617M 052-1942318



Projekt / Typ

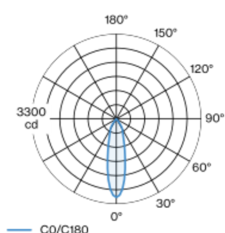
Notizen

Anzahl / Datum



Runder Einbaustrahler aus Aluminiumdruckguss; Oberfläche Weiß pulverbeschichtet; 360° dreh- und 35° schwenkbar; werkzeuglose Montage im Montageset durch patentiertes Kugelschnappsystem; quadratisches Einbaugehäuse; mit umlaufendem Rand Tiefschwarz; geeignet für Deckenstärken von 2-25 mm; passive Kühlung der LEDs durch optimierte Kühlkörpergeometrie; mit COB (Chip on Board) Technologie für höchste Effizienz; keine Bildung von Mehrfachschatten; Lichtfarbe 4000 K; Binning initial MacAdam ≤ 3 SDCM; CRI ≥ 90 ; min. 90% des Lichtstromes nach 50000 Betriebsstunden; energieeffiziente LEDs mit hoher Farbwiedergabe; inkl. hochwertigem Reflektor aus Kunststoff mit sphärischer Facettenoptik; aluminiumbedampft; farbneutrale Reflexion durch absolute Interferenzfarbfreiheit; für brillante Objektszenierung; präzise Abstrahlcharakteristik mit 26° Ausstrahlwinkel; werkzeuglos einsetz- bzw. austauschbar; optische Aufsätze sind als Zubehör erhältlich; Zubehör wird separat angeführt; Schutzart IP20; SK2 220-240V; inkl. Konverter, nicht dimmbar; Konverter sekundärseitig verdrahtet; Anschlussdose für Weiterverdrahtung, 3-polig oder 5-polig, als Zubehör erhältlich; Lichtquelle durch autorisierte Fachleute austauschbar; Betriebsgerät durch autorisierte Fachleute austauschbar;

Lichtverteilung



Produktskizze



Allgemein

Decke, Einbau

schwenkbar max. 35°

Rotierbarkeit 360°

Weiß, RAL9016¹

Montage Set Tiefschwarz

IP20

1120 lm

LED

4000 K

CRI ≥ 90

L90 / 50000 h

initial MacAdam ≤ 3 SDCM

R_g: 97, R_r: 89, R₍₁₋₁₅₎: 91

MR 0.85

MDER 0.77

Optisch

medium

Ausstrahlwinkel 26°

PstLM ≤ 1.0 ²

SVM ≤ 0.4 ²

Elektrisch

nicht dimmbar

12.2 W

SK2 220-240V

92 lm/W

Abmessungen

mit Rand

Länge 98 mm

Breite 98 mm

Höhe 83 mm

0.43 kg

Ausschnitt

Durchmesser 92 mm

min. Deckenstärke 2 mm

max. Deckenstärke 25 mm

Einbautiefe 110 mm

¹ RAL Code

² Wert von umgebendem Produkt bei Vollast (ungedimmt)

Montage- anleitung



Beleuchtungs- rechner

