

# SASSO 60 round downlight

trim 2 lamps

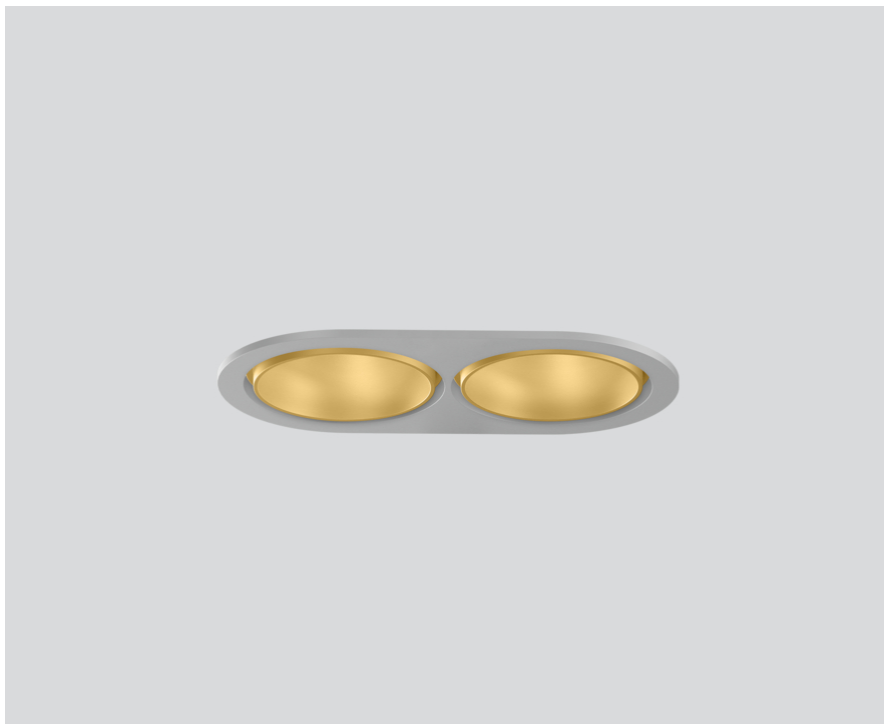
048-2602419M 048-269831G 002-90762



Projekt / Typ

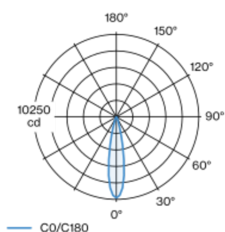
Notizen

Anzahl / Datum

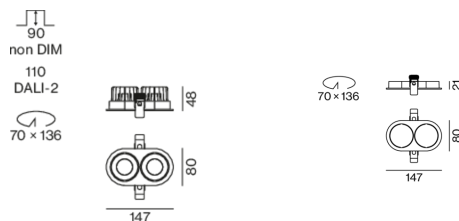


Runder Einbaustrahler aus Aluminiumdruckguss; 2-flammig; Oberfläche Gold; werkzeuglose Montage im Montageset durch patentiertes Kugelschnappsystem; ovales Einbaugehäuse; mit umlaufendem Rand Silber-grau; geeignet für Deckenstärken von 2-25 mm; passive Kühlung der LEDs durch optimierte Kühlkörpergeometrie; mit COB (Chip on Board) Technologie für höchste Effizienz; keine Bildung von Mehrfachschatten; Lichtfarbe 2700 K; Binning initial MacAdam  $\leq 2$  SDCM; CRI  $\geq 90$ ; min. 80% des Lichtstromes nach 50000 Betriebsstunden; energieeffiziente LEDs mit hoher Farbwiedergabe; inkl. hochwertiger Linsenoptik; präzise Abstrahlcharakteristik mit 21° Ausstrahlwinkel; UGR  $\leq 16$ ; bildschirmtaugliche Arbeitsplatzleuchte nach DIN EN 12464-1; Leuchtdichte über 65°  $\leq 3000$  cd/m<sup>2</sup>; Schutzart IP44 unten (oben IP20); SK2 220-240V; inkl. DALI-2 Konverter; Lichtquelle durch autorisierte Fachleute austauschbar; Betriebsgerät durch autorisierte Fachleute austauschbar;

## Lichtverteilung



## Produktskizze



## Allgemein

Decke, Einbau

Rotierbarkeit 360°

Gold, RAL260-M<sup>1</sup>

Montage Set Silber-grau

Vorderseite IP44, Rückseite IP20

1750 lm

## LED

2700 K

CRI  $\geq 90$

L80 / 50000 h

initial MacAdam  $\leq 2$  SDCM

R<sub>g</sub>: 99, R<sub>f</sub>: 91, R<sub>(1-15)</sub>: 89

MR 0.53

MDER 0.48

## Optisch

medium

Ausstrahlwinkel 21°

UGR < 16,  $\geq 65^\circ$  <3000 cd/m<sup>2</sup>

PstLM  $\leq 1.0$ <sup>2</sup>

SVM  $\leq 0.4$ <sup>2</sup>

## Elektrisch

DALI-2

25.2 W

Gesamteinsätze 21.4 W

SK2 220-240V

69 lm/W

1 DALI Addr.

## Abmessungen

mit Rand

Länge 147 mm

Breite 80 mm

Höhe 48 mm

0.34 kg

## Ausschnitt

Durchmesser 70 mm

Länge 136 mm

min. Deckenstärke 2 mm

max. Deckenstärke 25 mm

Einbautiefe 110 mm

<sup>1</sup> RAL Code

<sup>2</sup> Wert von umgebendem Produkt bei Vollast (ungedimmt)

## Montageanleitung



## Beleuchtungsrechner

