

# SASSO 100 round downlight

trimless

048-2700514M 048-2796117 002-90774



Projekt / Typ

Notizen

Anzahl / Datum



## Allgemein

Decke, Einbau

Matt Silber

Vorderseite IP44, Rückseite IP20

1940 lm

## LED

3000 K

CRI  $\geq 90$

L80 / 50000 h

initial MacAdam  $\leq 2$  SDCM

R<sub>g</sub>: 100, R<sub>f</sub>: 91, R<sub>f(1-5)</sub>: 88

MR 0.59

MDER 0.53

## Optisch

medium

Ausstrahlwinkel 33°

UGR  $< 16$ ,  $\geq 65^\circ < 3000$  cd/m<sup>2</sup>

PstLM  $\leq 1.0$ <sup>1</sup>

SVM  $\leq 0.4$ <sup>1</sup>

## Elektrisch

nicht dimmbar

29.2 W

SK2 220-240V

66 lm/W

## Abmessungen

randlos

Durchmesser 105 mm

Höhe 75 mm

0.47 kg

## Ausschnitt

Durchmesser 106 mm

min. Deckenstärke 12.5 mm

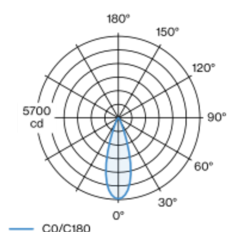
max. Deckenstärke 25 mm

Einbautiefe 80 mm

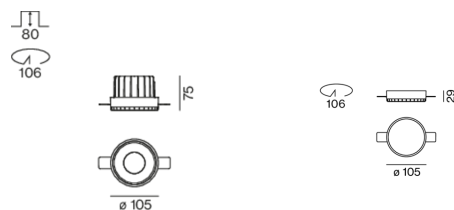
<sup>1</sup> Wert von umgebendem Produkt bei Vollast (ungedimmt)

Runder Einbaustrahler aus Aluminiumdruckguss; 1-flammig; Oberfläche Matt Silber; werkzeuglose Montage im Montageset durch patentiertes Kugelschnappsystem; rundes Einbaugehäuse; für randlosen Einbau in Gipskartondecken; geeignet für Deckenstärken von 12,5/15/25 mm; passive Kühlung der LEDs durch optimierte Kühlkörpergeometrie; mit COB (Chip on Board) Technologie für höchste Effizienz; keine Bildung von Mehrfachschatten; Lichtfarbe 3000 K; Binning initial MacAdam  $\leq 2$  SDCM; CRI  $\geq 90$ ; min. 80% des Lichtstromes nach 50000 Betriebsstunden; energieeffiziente LEDs mit hoher Farbwiedergabe; inkl. hochwertiger Linsenoptik; präzise Abstrahlcharakteristik mit 33° Ausstrahlwinkel; UGR  $\leq 16$ ; bildschirmtaugliche Arbeitsplatzleuchte nach DIN EN 12464-1; Leuchtdichte über  $65^\circ \leq 3000$  cd/m<sup>2</sup>; Schutzart IP44 unten (oben IP20); SK2 220-240V; inkl. Konverter, nicht dimmbar; Anschlussdose für Weiterverdrahtung, 3-polig oder 5-polig, als Zubehör erhältlich; Zubehör wird separat angeführt; Lichtquelle durch autorisierte Fachleute austauschbar; Betriebsgerät durch autorisierte Fachleute austauschbar;

## Lichtverteilung



## Produktskizze



## Montage- anleitung



## Beleuchtungs- rechner

