

# SASSO 100 round adjustable

trim 2 lamps

048-2720417S 048-2798317 002-90774



Projekt / Typ

Notizen

Anzahl / Datum



Runder Einbaustrahler aus Aluminiumdruckguss; 2-flammig; Oberfläche Weiß; 360° dreh- und 30° schwenkbar; werkzeuglose Montage im Montageset durch patentiertes Kugelschnappsystem; ovales Einbaugehäuse; mit umlaufendem Rand Verkehrsweiß; geeignet für Deckenstärken von 2-25 mm; passive Kühlung der LEDs durch optimierte Kühlkörpergeometrie; mit COB (Chip on Board) Technologie für höchste Effizienz; keine Bildung von Mehrfachschatten; Lichtfarbe 2700 K; Binning initial MacAdam  $\leq 2$  SDCM; CRI  $\geq 90$ ; min. 80% des Lichtstromes nach 50000 Betriebsstunden; energieeffiziente LEDs mit hoher Farbwiedergabe; inkl. hochwertiger Linsenoptik; präzise Abstrahlcharakteristik mit 19° Ausstrahlwinkel; UGR  $\leq 19$ ; Schutzart IP40 unten (oben IP20); SK2 220-240V; inkl. Konverter, nicht dimmbar; Anschlussdose für Weiterverdrahtung, 3-polig oder 5-polig, als Zubehör erhältlich; Zubehör wird separat angeführt; Lichtquelle durch autorisierte Fachleute austauschbar; Betriebsgerät durch autorisierte Fachleute austauschbar;



## Allgemein

Decke, Einbau

schwenkbar max. 30°

Rotierbarkeit 360°

Weiß, RAL9016<sup>1</sup>

Montage Set Verkehrsweiß

Vorderseite IP40, Rückseite IP20

3720 lm

## LED

2700 K

CRI  $\geq 90$

L80 / 50000 h

initial MacAdam  $\leq 2$  SDCM

R<sub>g</sub>: 99, R<sub>r</sub>: 91, R<sub>t(1-15)</sub>: 89

MR 0.53

MDER 0.48

## Optisch

spot

Ausstrahlwinkel 19°

UGR  $< 19$

PstLM  $\leq 1.0$ <sup>2</sup>

SVM  $\leq 0.4$ <sup>2</sup>

## Elektrisch

nicht dimmbar

58 W

Gesamteinsätze 50 W

SK2 220-240V

64 lm/W

## Abmessungen

mit Rand

Länge 218 mm

Breite 118 mm

Höhe 95 mm

0.46 kg

## Ausschnitt

Durchmesser 105 mm

Länge 205 mm

min. Deckenstärke 2 mm

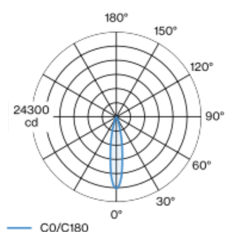
max. Deckenstärke 25 mm

Einbautiefe 100 mm

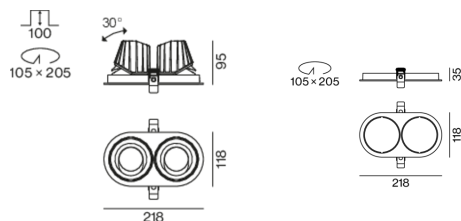
<sup>1</sup> RAL Code

<sup>2</sup> Wert von umgebendem Produkt bei Volllast (ungedimmt)

## Lichtverteilung



## Produktskizze



## Montageanleitung



## Beleuchtungsrechner

