

SASSO 100 square adjustable

trim 2 lamps

048-2730519F 048-2799318 002-90777



Projekt / Typ

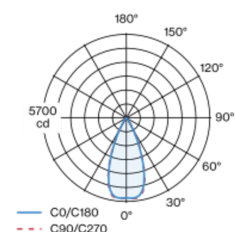
Notizen

Anzahl / Datum



Einbaustrahler quadratisch aus Aluminiumdruckguss; 2-flammig; Oberfläche Gold; 30° schwenkbar; werkzeuglose Montage im Montageset durch patentiertes Kugelschnappsystem; rechteckiges Einbaugehäuse; mit umlaufendem Rand Tiefschwarz; geeignet für Deckenstärken von 2-25 mm; passive Kühlung der LEDs durch optimierte Kühlkörpergeometrie; mit COB (Chip on Board) Technologie für höchste Effizienz; keine Bildung von Mehrfachschatten; Lichtfarbe 3000 K; Binning initial MacAdam ≤ 2 SDCM; CRI ≥ 90 ; min. 80% des Lichtstromes nach 50000 Betriebsstunden; energieeffiziente LEDs mit hoher Farbwiedergabe; inkl. hochwertiger Linsenoptik; präzise Abstrahlcharakteristik mit 44° Ausstrahlwinkel; UGR ≤ 16 ; bildschirmtaugliche Arbeitsplatzleuchte nach DIN EN 12464-1; Leuchtdichte über $65^\circ \leq 1500 \text{ cd/m}^2$; Schutzart IP40 unten (oben IP20); SK2 220-240V; inkl. Konverter, nicht dimmbar; Anschlussdose für Weiterverdrahtung, 3-polig oder 5-polig, als Zubehör erhältlich; Zubehör wird separat angeführt; Lichtquelle durch autorisierte Fachleute austauschbar; Betriebsgerät durch autorisierte Fachleute austauschbar;

Lichtverteilung



Produktskizze



Allgemein

Decke, Einbau

schwenkbar max. 30°

Gold, RAL260-M¹

Montage Set Tiefschwarz

Vorderseite IP40, Rückseite IP20

3200 lm

LED

3000 K

CRI ≥ 90

L80 / 50000 h

initial MacAdam ≤ 2 SDCM

R_g: 100, R_f: 91, R_{f(1-5)}: 88

MR 0.59

MDER 0.53

Optisch

flood

Ausstrahlwinkel 44°

UGR < 16 , $\geq 65^\circ < 1500 \text{ cd/m}^2$

PstLM $\leq 1.0^2$

SVM $\leq 0.4^2$

Elektrisch

nicht dimmbar

40 W

Gesamteinsätze 34 W

SK2 220-240V

80 lm/W

Abmessungen

mit Rand

Länge 218 mm

Breite 118 mm

Höhe 95 mm

0.6 kg

Ausschnitt

Länge 210 mm

Breite 112 mm

min. Deckenstärke 2 mm

max. Deckenstärke 25 mm

Einbautiefe 100 mm

¹ RAL Code

² Wert von umgebendem Produkt bei Vollast (ungedimmt)

Montageanleitung



Beleuchtungsrechner

