

# SASSO 100 square adjustable

ceiling

048-33105314W



Projekt / Typ

Notizen

Anzahl / Datum



## Allgemein

Decke , Aufbau

schwenkbar max. 20°

Schwarz , RAL 9005 <sup>1</sup>

Innenfarbe Matt Silber

IP20

1730 lm

## LED

3000 K

CRI ≥ 90

L80 / 50000 h

initial MacAdam ≤ 2 SDCM

R<sub>g</sub>: 100 , R<sub>f</sub>: 91 , R<sub>f(1-5)</sub>: 88

MR 0.59

MDER 0.53

## Optisch

wide flood

Ausstrahlwinkel 60°

UGR ≤ 19 , ≥65° <3000 cd/m<sup>2</sup>

PstLM ≤ 1.0 <sup>2</sup>

SVM ≤ 0.4 <sup>2</sup>

## Elektrisch

DALI-2

220-240 V

System 20.2 W

System 86 lm/W<sup>3</sup>

SK1

1 DALI Addr.

## Abmessungen

Länge 100 mm

Breite 100 mm

Höhe 162 mm

1.1 kg

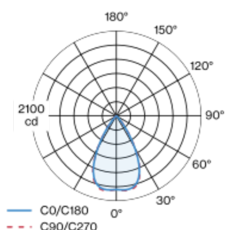
<sup>1</sup> RAL Code

<sup>2</sup> Wert von umgebendem Produkt bei Vollast (ungedimmt)

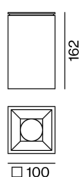
<sup>3</sup> inkl. Berücksichtigung von optischen, internen Steuergeräteverlusten & der Effizienz des Betriebsgeräts

Quadratischer Deckenanbaustrahler aus Aluminium; Oberfläche Schwarz pulverbeschichtet; Innenfarbe Matt Silber lackiert; 20° schwenkbar; Leuchtenkörper mittels Verriegelung werkzeuglos auf Montageplatte aufsetzbar; passive Kühlung der LEDs durch optimierte Kühlkörpergeometrie; mit COB (Chip on Board) Technologie für höchste Effizienz; keine Bildung von Mehrfachschatten; Lichtfarbe 3000 K; Binning initial MacAdam ≤ 2 SDCM; CRI ≥ 90; min. 80% des Lichtstromes nach 50000 Betriebsstunden; energieeffiziente LEDs mit hoher Farbwiedergabe; inkl. hochwertiger Linsenoptik; präzise Abstrahlcharakteristik mit 60° Ausstrahlwinkel; UGR ≤ 19; bildschirmtaugliche Arbeitsplatzleuchte nach DIN EN 12464-1; Leuchtdichte über 65° ≤ 3000 cd/m<sup>2</sup>; Schutzart IP20; SK1; 220-240 V; inkl. DALI-2 Konverter; flimmerfreier Sehkomfort durch analoge Stromstärkenregelung (Minimalwert 1%); Konverter im Strahlerkopf integriert; Leuchte für Weiterverdrahtung; Lichtquelle durch autorisierte Fachleute austauschbar; Betriebsgerät durch autorisierte Fachleute austauschbar;

## Lichtverteilung



## Produktskizze



## Montageanleitung



## Beleuchtungsrechner

