

# SASSO 100 round adjustable

ceiling

048-34106371F



Projekt / Typ

Notizen

Anzahl / Datum



## Allgemein

Decke , Aufbau

schwenkbar max. 20°

Rotierbarkeit 360°

Weiß , RAL 9016 <sup>1</sup>

Innenfarbe Schwarz

IP20

1680 lm

## LED

4000 K

CRI ≥ 90

L80 / 50000 h

initial MacAdam ≤ 2 SDCM

R<sub>g</sub>: 97 , R<sub>r</sub>: 90 , R<sub>(1-15)</sub>: 89

MR 0.81

MDER 0.74

## Optisch

flood

Ausstrahlwinkel 45°

UGR ≤ 16 , ≥65° <1500 cd/m²

PstLM ≤ 1.0 <sup>2</sup>

SVM ≤ 0.4 <sup>2</sup>

## Elektrisch

DALI-2

220-240 V

System 20.2 W

System 83 lm/W<sup>3</sup>

SK1

1 DALI Addr.

## Abmessungen

Durchmesser 100 mm

Höhe 162 mm

0.95 kg

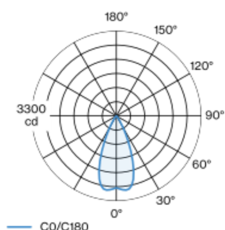
<sup>1</sup> RAL Code

<sup>2</sup> Wert von umgebendem Produkt bei Vollast (ungedimmt)

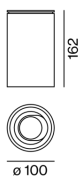
<sup>3</sup> inkl. Berücksichtigung von optischen, internen Steuergeräteverlusten & der Effizienz des Betriebsgeräts

Zylindrischer Anbaustrahler aus Aluminiumdruckguss; geeignet für Deckenmontage; Oberfläche Weiß pulverbeschichtet; Innenfarbe Schwarz lackiert; 360° dreh- und 20° schwenkbar; Leuchtenkörper mittels Verriegelung werkzeuglos auf Montageplatte aufsetzbar; passive Kühlung der LEDs durch optimierte Kühlkörpergeometrie; mit COB (Chip on Board) Technologie für höchste Effizienz; keine Bildung von Mehrfachschatten; Lichtfarbe 4000 K; Binning initial MacAdam ≤ 2 SDCM; CRI ≥ 90; min. 80% des Lichtstromes nach 50000 Betriebsstunden; energieeffiziente LEDs mit hoher Farbwiedergabe; inkl. hochwertiger Linsenoptik; präzise Abstrahlcharakteristik mit 45° Ausstrahlwinkel; UGR ≤ 16; bildschirmtaugliche Arbeitsplatzleuchte nach DIN EN 12464-1; Leuchtdichte über 65° ≤ 1500 cd/m²; Schutzart IP20; SK1; 220-240 V; inkl. DALI-2 Konverter; flimmerfreier Sehkomfort durch analoge Stromstärkenregelung (Minimalwert 1%); Konverter im Strahlerkopf integriert; Leuchte für Weiterverdrahtung; Lichtquelle durch autorisierte Fachleute austauschbar; Betriebsgerät durch autorisierte Fachleute austauschbar;

## Lichtverteilung



## Produktskizze



## Montageanleitung



## Beleuchtungsrechner

