

# SQUADRO 1 × 4 lamps wallwasher

trim

049-2031637S



Projekt / Typ

Notizen

Anzahl / Datum



## Allgemein

Decke | Einbau

Verkehrsweiß | RAL 9016 <sup>1</sup>

IP20

6380 lm

## LED

4000 K

CRI ≥ 80

L80 / 50000 h

initial MacAdam ≤ 3 SDCM

MR 0.74 | MDER 0.67

## Optisch

shelf floor washer

PstLM ≤ 1.0 <sup>2</sup> | SVM ≤ 0.4 <sup>2</sup>

## Elektrisch

DALI-2 | 1 DALI Addr.

SK2 | 220-240 V

System 51 W

System 125 lm/W <sup>3</sup>

## Abmessungen

mit Rand

Länge 290 mm | Breite 171 mm | Höhe 78 mm

1.4 kg

## Ausschnitt

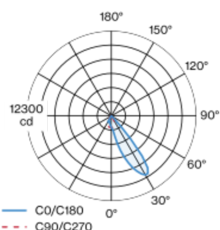
Länge 270 mm | Breite 152 mm

min. Deckenstärke 2 mm | max. Deckenstärke 25 mm

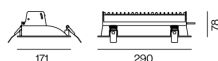
Einbautiefe 85 mm

Deckeneinbaustrahler aus Aluminiumdruckguss in 4-flammiger Ausführung; Oberfläche Verkehrsweiß pulverbeschichtet; mit umlaufendem Rand; geeignet für Deckenstärken von 2-25 mm; werkzeuglose Montage mittels Schnappfederverschluss; Kühlkörper in Leuchtengeometrie für optimales Thermomanagement und passive Kühlung der LEDs integriert; mit COB (Chip on Board) Technologie für höchste Effizienz; Lichtfarbe 4000 K; Binning initial MacAdam ≤ 3 SDCM; CRI ≥ 80; min. 80% des Lichtstromes nach 50000 Betriebsstunden; energieeffiziente LEDs mit hoher Farbwiedergabe; Gangzonenstrahler shelf floor washer mit speziellen Multi-Freiformflächenreflektoren mit Facettenoptik zur äußerst präzisen Lichtlenkung; punktgenaue Regal- und Gangzonenausleuchtung; optimale Längsentblendung für hohen Sehkomfort in der Gangzone; einstellbares Lichtmodul (+20° bis -15° schwenkbar); Schutzart IP20; IP 40-Schutzglas als Zubehör erhältlich; Zubehör wird separat angeführt; SK2; 220-240 V; inkl. DALI-2 Konverter; Lichtquelle durch autorisierte Fachleute austauschbar; Betriebsgerät durch autorisierte Fachleute austauschbar;

## Lichtverteilung



## Produktskizze



<sup>1</sup> RAL Code

<sup>2</sup> Wert von umgebendem Produkt bei Vollast (ungedimmt)

<sup>3</sup> inkl. Berücksichtigung von optischen, internen

Steuergeräteverlusten & der Effizienz des Betriebsgeräts

## Montage- anleitung



## Beleuchtungs- rechner

