

BO 32 semi-recessed

049-6120418M 002-90742



Projekt / Typ

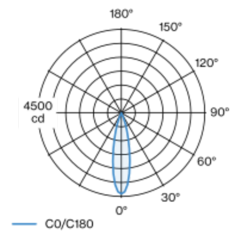
Notizen

Anzahl / Datum



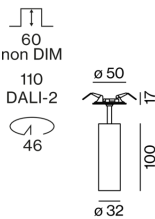
Zylindrischer Strahler aus Aluminium; Oberfläche Tiefschwarz pulverbeschichtet; 350° dreh- und 90° schwenkbar; Einbauvariante mit umlaufendem Rand; geeignet für Deckenstärken von 2-25 mm; passive Kühlung der LEDs durch optimierte Kühlkörpergeometrie; mit COB (Chip on Board) Technologie für höchste Effizienz; keine Bildung von Mehrfachschatten; Lichtfarbe 2700 K; Binning initial MacAdam ≤ 2 SDCM; CRI ≥ 90 ; min. 80% des Lichtstromes nach 50000 Betriebsstunden; energieeffiziente LEDs mit hoher Farbwiedergabe; hochwertiger, aluminiumbedampfter Reflektor mit Facettenoptik; präzise Abstrahlcharakteristik mit 24° Ausstrahlwinkel; gute Entblendung durch zurückversetzte Lichtpunktebene; optischer Aufsatz ist als Zubehör erhältlich; Zubehör wird separat angeführt; Schutzart IP20; SK2; 220-240 V; inkl. Konverter, nicht dimmbar; externer Konverter für Deckeneinwurf, Weiterverdrahtung geeignet; Lichtquelle durch autorisierte Fachleute austauschbar; Betriebsgerät durch autorisierte Fachleute austauschbar;

Lichtverteilung



medium 24°		
h (m)	EO° (lx)	ø (m)
1	4360	0.42
2	1090	0.83
3	480	1.25
4	270	1.67
5	170	2.09

Produktskizze



Allgemein

Decke Halbeinbau
schwenkbar max. 90°
Rotierbarkeit 350°
Tiefschwarz RAL 9005 ¹
IP20
821 lm

LED

2700 K
CRI ≥ 90
L80 / 50000 h
initial MacAdam ≤ 2 SDCM
R _g : 97 R _f : 91 R ₍₁₋₁₅₎ : 87
MR 0.52 MDER 0.47

Optisch

medium Ausstrahlwinkel 24°
PstLM ≤ 1.0 ^{2 3 4 5} SVM ≤ 0.4 ^{2 3 4 5}

Elektrisch

nicht dimmbar
SK2 220-240 V
System 11.6 W Einsatz 8.7 W
Einsatz 94 lm/W ⁶
36 Vf 250 mA

Abmessungen

Durchmesser 32 mm Höhe 139 mm
0.24 kg

Ausschnitt

Durchmesser 46 mm
min. Deckenstärke 2 mm max. Deckenstärke 25 mm
Einbautiefe 60 mm

¹ RAL Code ² wallwasher lens BO 32 007-1965760
³ soft lens BO 32 007-1965960 ⁴ oval lens BO 32 007-1965860
⁵ Wert von umgebendem Produkt bei Vollast (ungedimmt)
⁶ inkl. Berücksichtigung von optischen & internen Steuergeräteverlusten

Montageanleitung



Beleuchtungsrechner

