

# BO 32 surface

049-6220418S 002-90742



Projekt / Typ

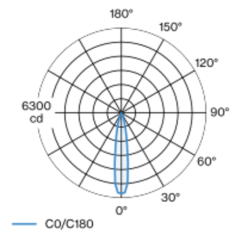
Notizen

Anzahl / Datum



Zylindrischer Strahler aus Aluminium; Oberfläche Tiefschwarz pulverbeschichtet; 350° dreh- und 90° schwenkbar; mit Anbaugehäuse; passive Kühlung der LEDs durch optimierte Kühlkörpergeometrie; mit COB (Chip on Board) Technologie für höchste Effizienz; keine Bildung von Mehrfachschatten; Lichtfarbe 2700 K; Binning initial MacAdam ≤ 2 SDCM; CRI ≥ 90; min. 80% des Lichtstromes nach 50000 Betriebsstunden; energieeffiziente LEDs mit hoher Farbwiedergabe; hochwertiger, aluminiumbedampfter Reflektor mit Facettenoptik; präzise Abstrahlcharakteristik mit 18° Ausstrahlwinkel; gute Entblendung durch zurückversetzte Lichtpunktebene; optischer Aufsatz ist als Zubehör erhältlich; Zubehör wird separat angeführt; Schutzart IP20; SK2; 220-240 V; inkl. Konverter, nicht dimmbar; externer Konverter für Deckeneinwurf, Weiterverdrahtung geeignet; Lichtquelle durch autorisierte Fachleute austauschbar; Betriebsgerät durch autorisierte Fachleute austauschbar;

## Lichtverteilung



h (m)	EO° (lx)	ø (m)
1	5970	0.32
2	1490	0.63
3	660	0.95
4	370	1.27
5	240	1.58

## Produktskizze



## Allgemein

Decke | Aufbau

schwenkbar max. 90°

Rotierbarkeit 350°

Tiefschwarz | RAL 9005 <sup>1</sup>

IP20

788 lm

## LED

2700 K

CRI ≥ 90

L80 / 50000 h

initial MacAdam ≤ 2 SDCM

R<sub>g</sub>: 97 | R<sub>f</sub>: 91 | R<sub>(1-15)</sub>: 87

MR 0.52 | MDER 0.47

## Optisch

spot | Ausstrahlwinkel 18°

PstLM ≤ 1.0<sup>2 3 4 5</sup> | SVM ≤ 0.4<sup>2 3 4 5</sup>

## Elektrisch

nicht dimmbar

SK2 | 220-240 V

System 11.6 W | Einsatz 8.7 W

Einsatz 91 lm/W <sup>6</sup>

36 Vf | 250 mA

## Abmessungen

Durchmesser 32 mm | Höhe 145 mm

0.24 kg

<sup>1</sup> RAL Code <sup>2</sup> oval lens BO 32 007-1965860  
<sup>3</sup> wallwasher lens BO 32 007-1965760  
<sup>4</sup> soft lens BO 32 007-1965960  
<sup>5</sup> Wert von umgebendem Produkt bei Vollast (ungedimmt)  
<sup>6</sup> inkl. Berücksichtigung von optischen & internen Steuergeräteverlusten

## Montageanleitung



## Beleuchtungsrechner

