

BO 45 base surface 1 lamp

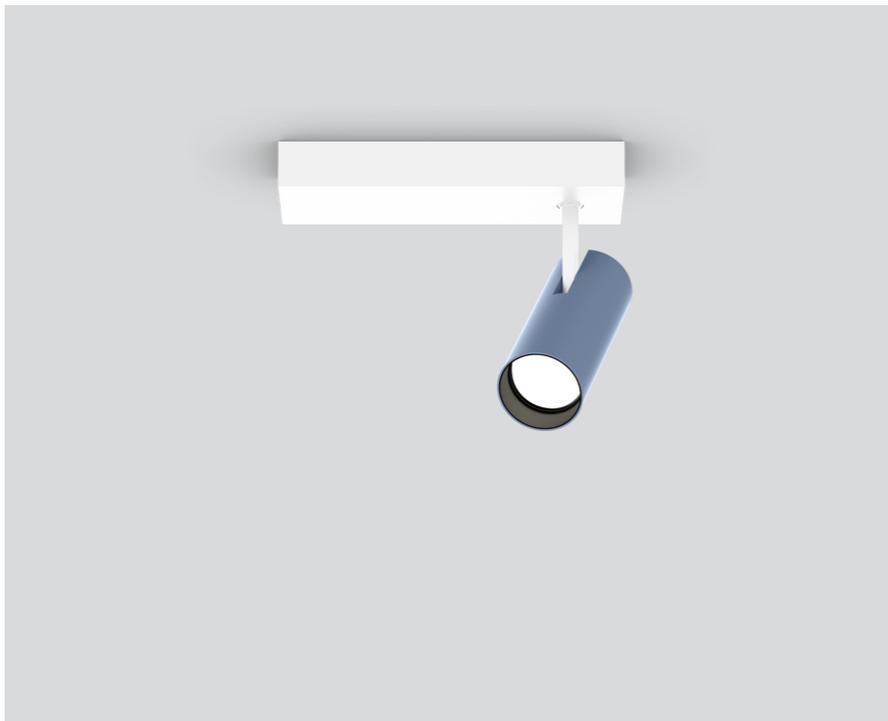
049-633043XV



Projekt / Typ _____

Notizen _____

Anzahl / Datum _____



Allgemein

Decke , Track _____

schwenkbar max. 90° _____

Rotierbarkeit 350° _____

Spezialfarben _____

IP20 _____

346 lm _____

LED

2700 K _____

CRI \geq 90 _____

L85 / 50000 h _____

initial MacAdam \leq 3 SDCM _____

R_g: 99 , R_f: 91 , R₍₁₋₁₅₎: 89 _____

MR 0.54 _____

MDER 0.49 _____

Optisch

super spot _____

Ausstrahlwinkel 8° _____

PstLM \leq 1.0 ¹ _____

SVM \leq 0.4 ¹ _____

Elektrisch

DALI-2 _____

9.3 W _____

SK1 220-240V _____

37 lm/W _____

1 DALI Addr. _____

Abmessungen

Länge 180 mm _____

Breite 55 mm _____

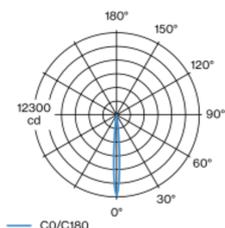
Höhe 163 mm _____

0.5 kg _____

¹ Wert von umgebendem Produkt bei Vollast (ungedimmt)

Anbaustrahler aus Aluminium; 1-flammig; zylindrischer Strahlerkopf; Oberfläche Spezialfarben pulverbeschichtet; 350° dreh- und 90° schwenkbar; Anbaugehäuse aus Aluminium inkl. Konverter; Montageplatte mit vormontierter Konvertereinheit vorab montierbar; Leuchtenkörper mittels Verriegelung werkzeuglos aufsetzbar; passive Kühlung der LEDs durch optimierte Kühlkörpergeometrie; mit High-Power-LED für höchste Effizienz; keine Bildung von Mehrfachschatten; Lichtfarbe 2700 K; Binning initial MacAdam \leq 3 SDCM; CRI \geq 90; min. 85% des Lichtstromes nach 50000 Betriebsstunden; energieeffiziente LEDs mit hoher Farbwiedergabe; inkl. hochwertiger Linsenoptik; präzise Abstrahlcharakteristik mit 8° Ausstrahlwinkel; gute Entblendung durch zurückversetzte Lichtpunktebene; optischer Aufsatz ist als Zubehör erhältlich; Zubehör wird separat angeführt; Schutzart IP20; SK1 220-240V; inkl. DALI-2 Konverter; flimmerfreier Sehkomfort durch analoge Stromstärkenregelung (Minimalwert 1%); Leuchte für Weiterverdrahtung; Lichtquelle durch autorisierte Fachleute austauschbar; Betriebsgerät durch autorisierte Fachleute austauschbar;

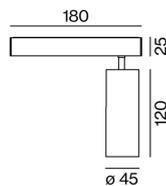
Lichtverteilung



super spot 8°

h (m)	EO° (lx)	ø (m)
1	12100	0.14
2	3000	0.28
3	1300	0.41
4	800	0.55
5	500	0.69

Produktskizze



Montageanleitung



Beleuchtungsrechner

